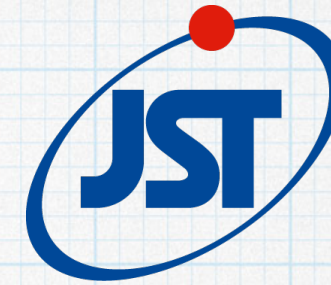


S O K E N D A I

NII



高信頼自動運転システム実現にむけて

ソフトウェア科学・形式手法・数理的基盤の視点からの技術俯瞰

蓮尾 一郎

国立情報学研究所 (NII) システム設計数理国際研究センター センター長・准教授

JST ERATO 蓮尾メタ数理システムデザインプロジェクト 研究総括

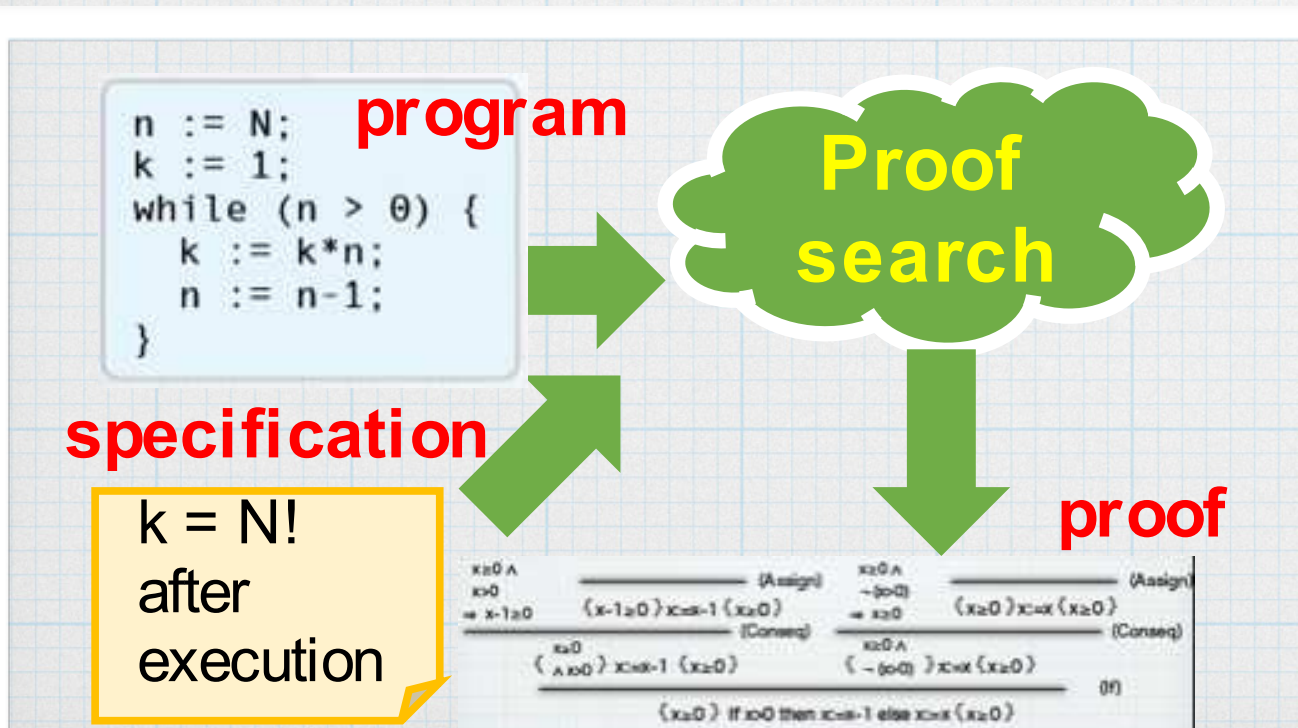
総合研究大学院大学 准教授

ソフトウェア品質保証におけるスペクトル



形式検証の例 1 : 定理証明

- * Example: program verification by Hoare logic
 - * Proof search can be automatic or interactive (proof assistants like Coq, Agda, PVS, Isabelle, ...)
 - * A mathematical proof guarantees correctness
 - * Unlike testing (empirical guarantee)
 - * Can cover infinitely many inputs/environments (in principle)
 - * Write “let i be the input” in the proof!



```

Theorem forall_exists : (forall P : Set->Prop,
  (forall x, ~(P x)) -> ~(exists x, P x)).
Proof.
  intros P.
  intros forall_x_not_Px.
  unfold not.
  intros exists_x_Px.
  destruct exists_x_Px as [ witness proof_of_Pwitness ].
  pose (not_Pwitness := forall_x_not_Px witness).
  unfold not in not_Pwitness.
  pose (proof_of_False := not_Pwitness proof_of_Pwitness).
  case proof_of_False.
Qed.
    
```

A Coq proof of $\forall x. \neg P(x) \rightarrow \neg \exists x. P(x)$

形式検証の例 1 : 定理証明

- * 物理情報システムに適用可能な例：
differential dynamic logic [Platzer]

- * André Platzer: Logical Foundations of Cyber-Physical Systems. Springer 2018

- * 本質的に：Hoare 論理 + 微分方程式

- * ツール：KeYmaera X

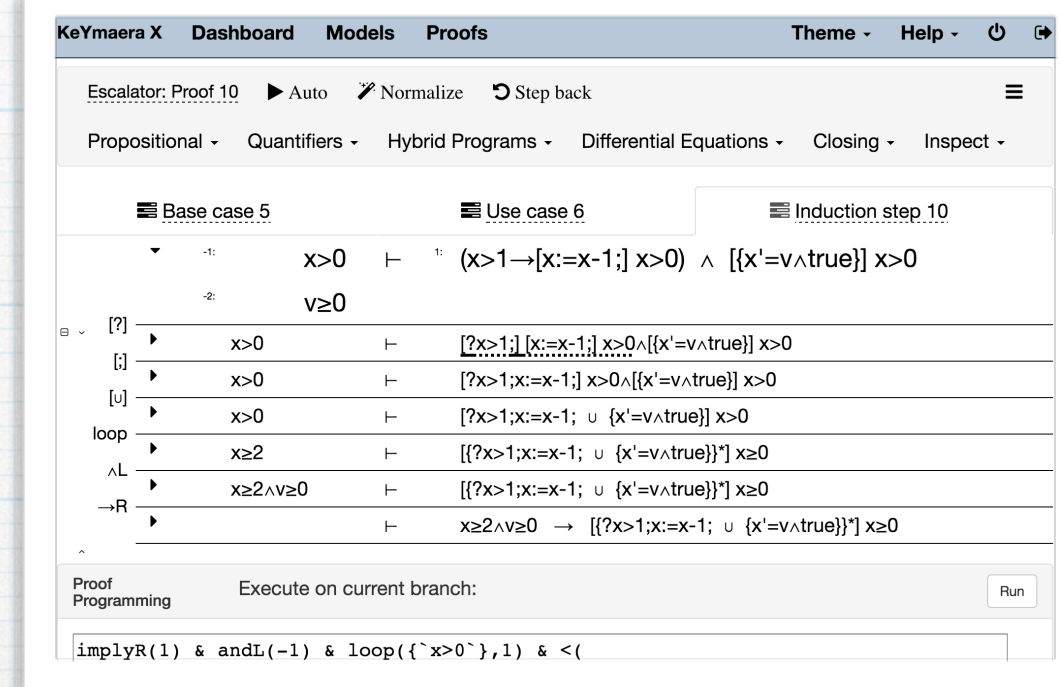
- * 自動定理証明系として（自動証明モード）

- * 証明支援系として（対話証明モード）

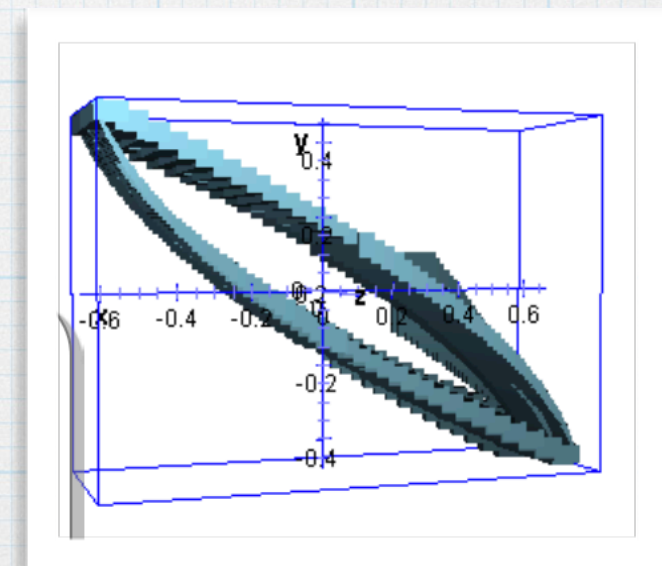
- * 実用上のチャレンジ：論理体系が代数的

- * 厳密で，単純なホワイトボックスモデルが必要
→ 比較的単純なシステムの検証に応用が限られる

- * ブラックボックスコンポーネントや，外乱など，不確かさのモデリングが容易ではない



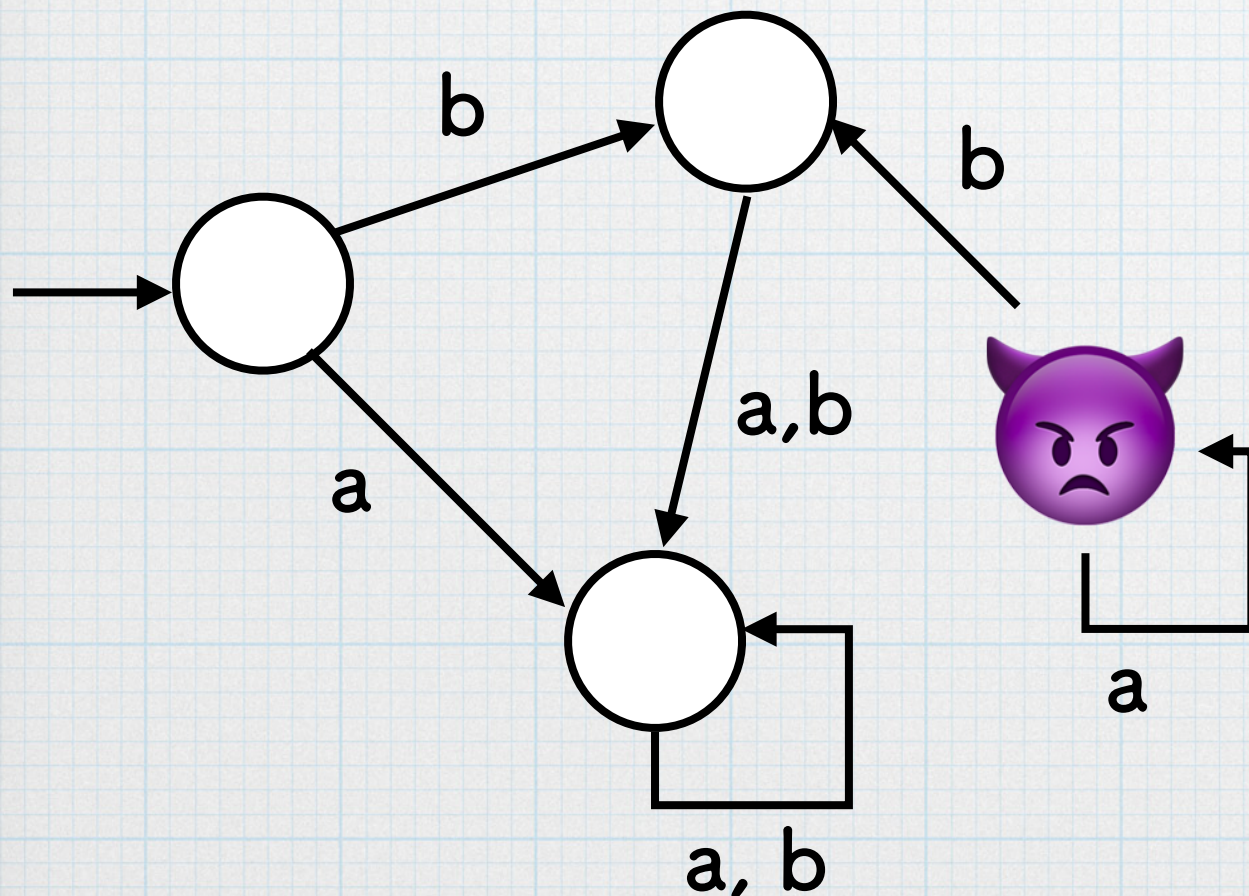
KeYmaera X スクリーンショット



参考：SpaceEx スクリーンショット
制度保証付き数値計算による可達性解析

形式検証の例 2 : モデル検査

- * オートマトンのアルゴリズムによる「自動証明」
 - * 主に**グラフの到達可能性判定**に帰着
- * オートマトンは有限 → 数え上げによる自動証明が可能
- * 例：以下のオートマトンにて, 🍆 に至ることはない (*)



- * (不正解)
仕様 (*) をすべての入力について確かめる
- * (正解)
到達可能な領域を計算し (グラフ探索, 有限時間で飽和),
🍆 が含まれないことを確かめる

形式検証の例 2 : モデル検査

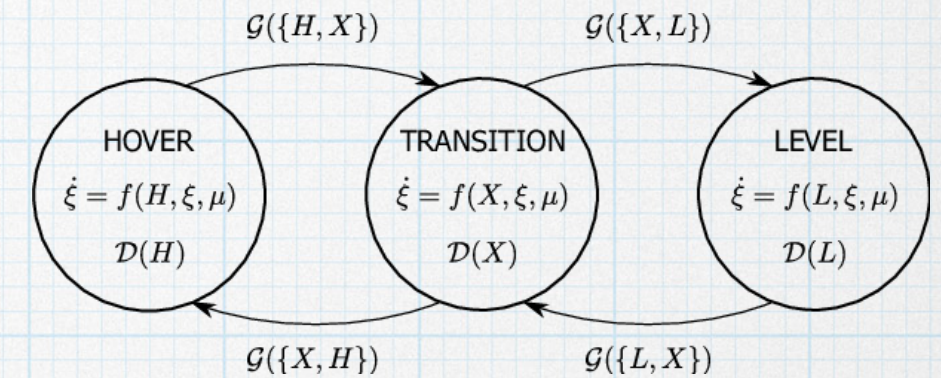
* 物理情報システムへの適用

* 一義的には、連続量が現れた時点でアウト

* 状態空間が無限になって、探索できない

* 例：ハイブリッド・オートマトン

（オートマトン＋微分方程式）では、到達可能性が決定不能



ハイブリッド・オートマトンの例
 from [Casau+, CDC'11]

* 確率的オートマトンならばOK

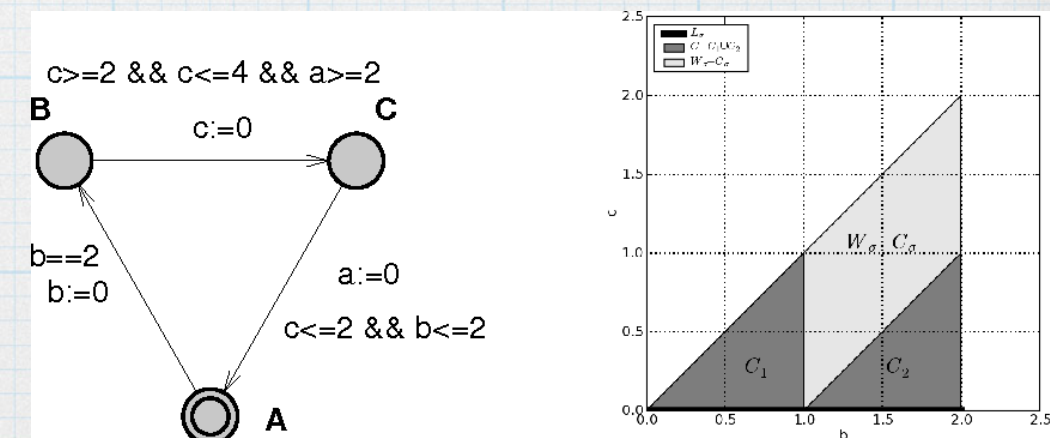
* Markov chain, Markov decision process, ...

* 到達可能性判定の代わりに、到達確率を計算する
 （線形計画法で解ける）

* 時間付きオートマトン timed automaton も OK

* 連続量の領域が、決まったテンプレート
 （region, zone）で記述できる

* region, zone は有限個しかない



時間付きオートマトンと zone graph
 from [Daws+, FORMATS'06]

まず最初に：

ソフトウェア品質保証におけるスペクトル

形式手法

テスト test

モデル検査

自動定理証明

対話定理証明

低

高

自動運転には??

低

専門家を月・年
単位で拘束

低

保証の網羅性

高

低

保証の数学的厳密性

高

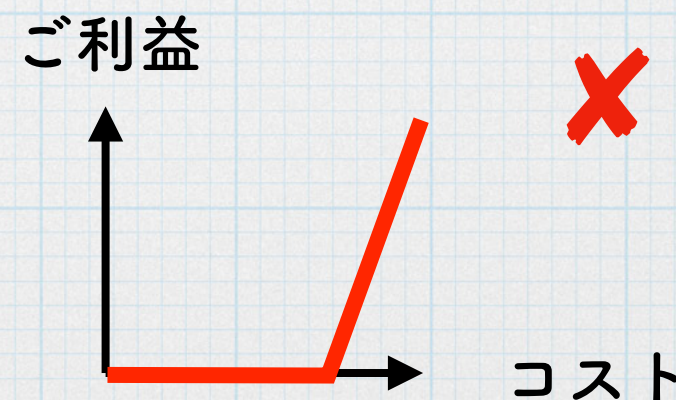
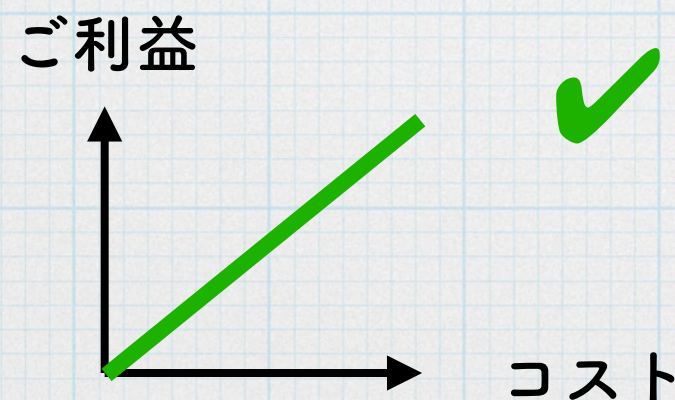
経験論的保証

数学的保証 → 「形式検証」

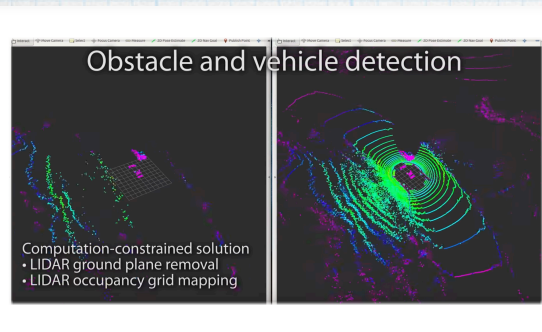
自動運転のための形式手法

* 課題 1 : ブラックボックスコンポーネント

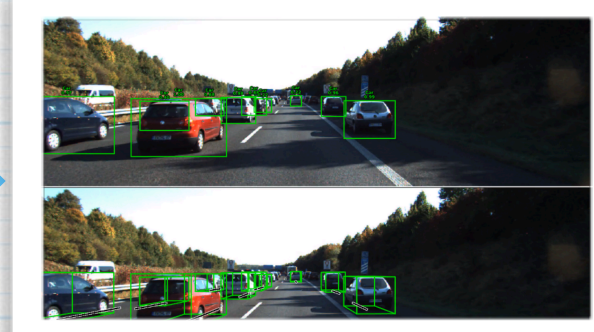
- * 中身がわからない → モデルが立たない
→ **形式検証は不可能**
(または「なんでもやらかし得るコンポーネント」とモデリング)
- * **テストは可能** (入手力の対応を観察)
- * 逆に, 形式検証のためにはモデルが必須
→ **形式検証は「スケールダウン不可」**



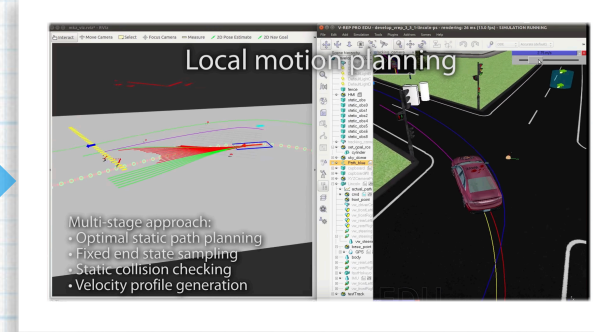
自動運転のための形式手法



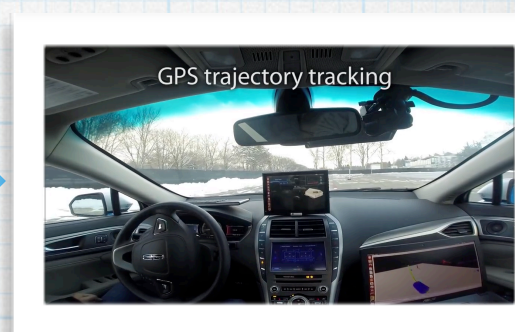
知覚



物体認識



判断, 経路生成



操作, 経路追跡

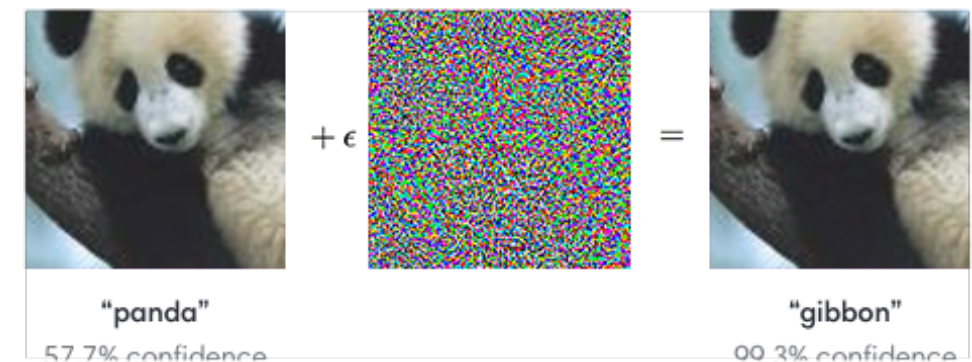
* 課題 2 : 機械学習コンポーネント

* 自動運転システムには深層学習が必須.
特に物体認識

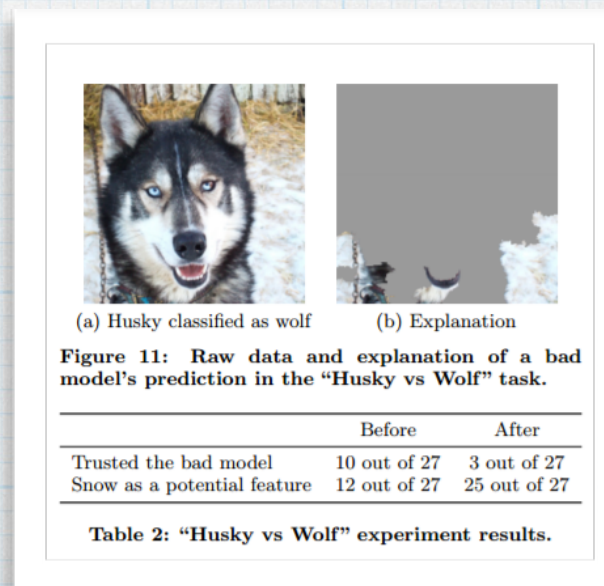
* しかし, 深層学習は

- * 正しい結論を下すとは限らない.
また, 間違いの予知が困難
- * 判断の理由が説明しづらい
(explainable AI)

* → 形式検証の数学的・論理的厳密性との
兼ね合いは??



<https://openai.com/blog/adversarial-example-research/>



arXiv:1602.04938

ところで：AI 研究の歴史（超ダイジェスト）

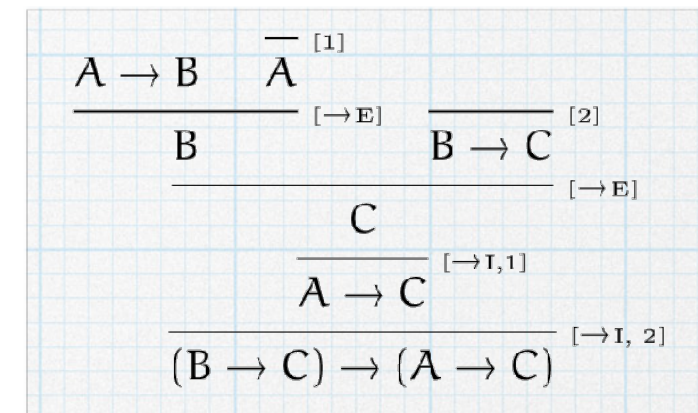
* 1980-1987 「論理的人工知能，エキスパートシステム」

* 与えられたルールによる論理的推論

- * 判断の過程が明らかにトレースできる
- * 「与えられたルール」の準備が大変（不可能）

* Prolog, 第5世代コンピュータ

* 関連する数学分野：論理学，数学基礎論



* 2011-現在「統計的機械学習」

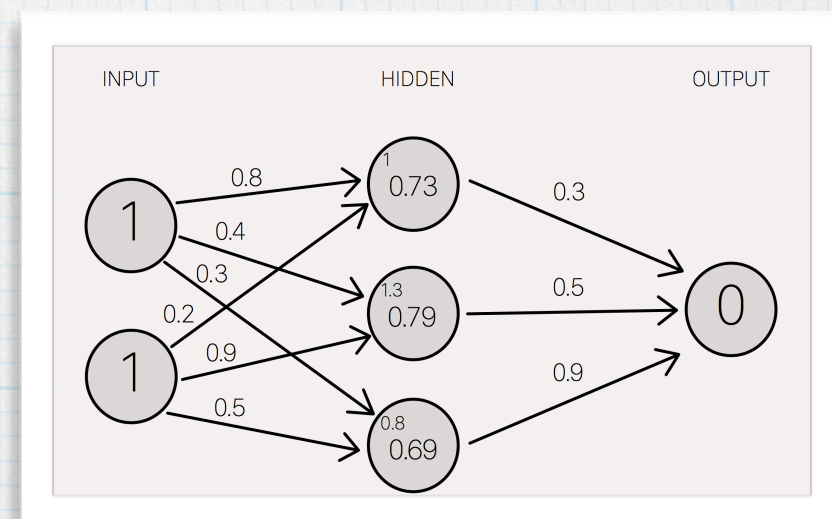
* 大量のデータから自動で統計的に特徴量抽出

- * 驚くべきスケラビリティ。
画像処理，物体認識，自動翻訳，...

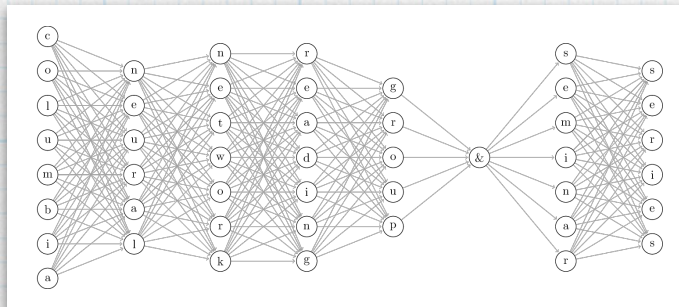
* 判断の過程はブラックボックス

* ディープニューラルネットワーク

* 関連する数学分野：統計学，最適化



統計的機械学習 vs 演繹的形式推論



$$\frac{A \quad A \supset B}{B}$$

統計的機械学習		演繹的形式推論
データのノイズを 許容	入力の 誤り	公理は絶対 誤りは想定せず
保証されない	結論の 正しさ	論理的に保証 (cf. 数学的証明)
高い データから自動で特徴量発見	スケーラ ビリティ	低い 公理の準備は人力 (cf. エキスパートシステム)
低い 判断の理由はパラメータ (重み)	説明可 能性	高い 推論過程が証明として明示的

ERATO MMSD の目指すもの

これらの最適な組み合わせ

形式手法

テスト test

モデル検査

自動定理証明

対話定理証明

低

コスト

高

+ 統計的機械学習

高

自動化の度合い

低

自動

専門家を月・年
単位で拘束

低

保証の網羅性

高

低

保証の数学的厳密性

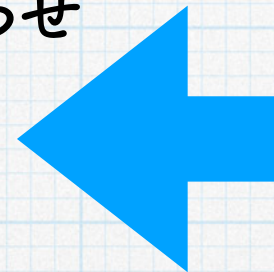
高

経験論的保証

数学的保証 → 「形式検証」

アウトライン

- * ソフトウェア品質保証におけるスペクトル
 - * ERATO MMSD の目指すもの：
テストと形式検証の最適な組み合わせ
- * 具体的技術シーズの紹介
 - * サーチベーステスト
 - * 自動運転システムのテストシナリオ記述・生成
 - * 形式的安全アーキテクチャ
 - * 実行時監視アルゴリズム
 - * ニューラルネットのオートマトン近似
 - * 自動運転システムの判断・経路生成アルゴリズム
 - * 形式仕様記述を支援する対話型ツール
 - * 数理的理論基盤



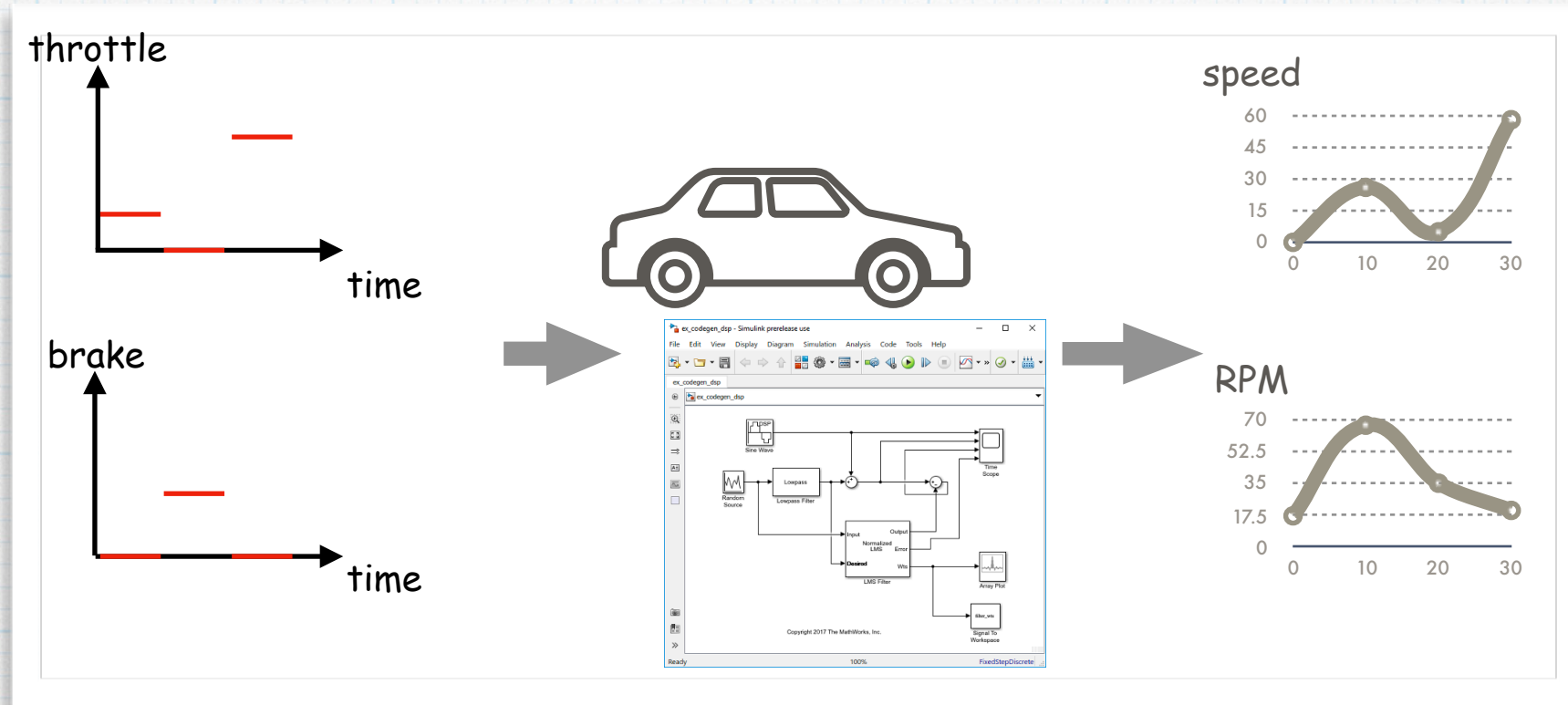
強化学習によるサーチベーステスト：

Simulink モデルの反例生成

[Akazaki & Hasuo, CAV'15]

[Zhang, Ernst, Sedwards, Arcaini & Hasuo, EMSOFT'18]

[Zhang, Hasuo & Arcaini, CAV'19] ...



* ブラックボックステスト.

入出力の対応を見ながら，反例となる入力信号を探索

* Given: Simulink モデル M ， 時相論理仕様 ϕ

* 仕様 ϕ の例：

ギヤが4速になったらそれから3秒以内に時速 50 km/h 以上になる

* 目標：

出力信号 $M(i)$ が ϕ を

みたさないような，入力信号 i

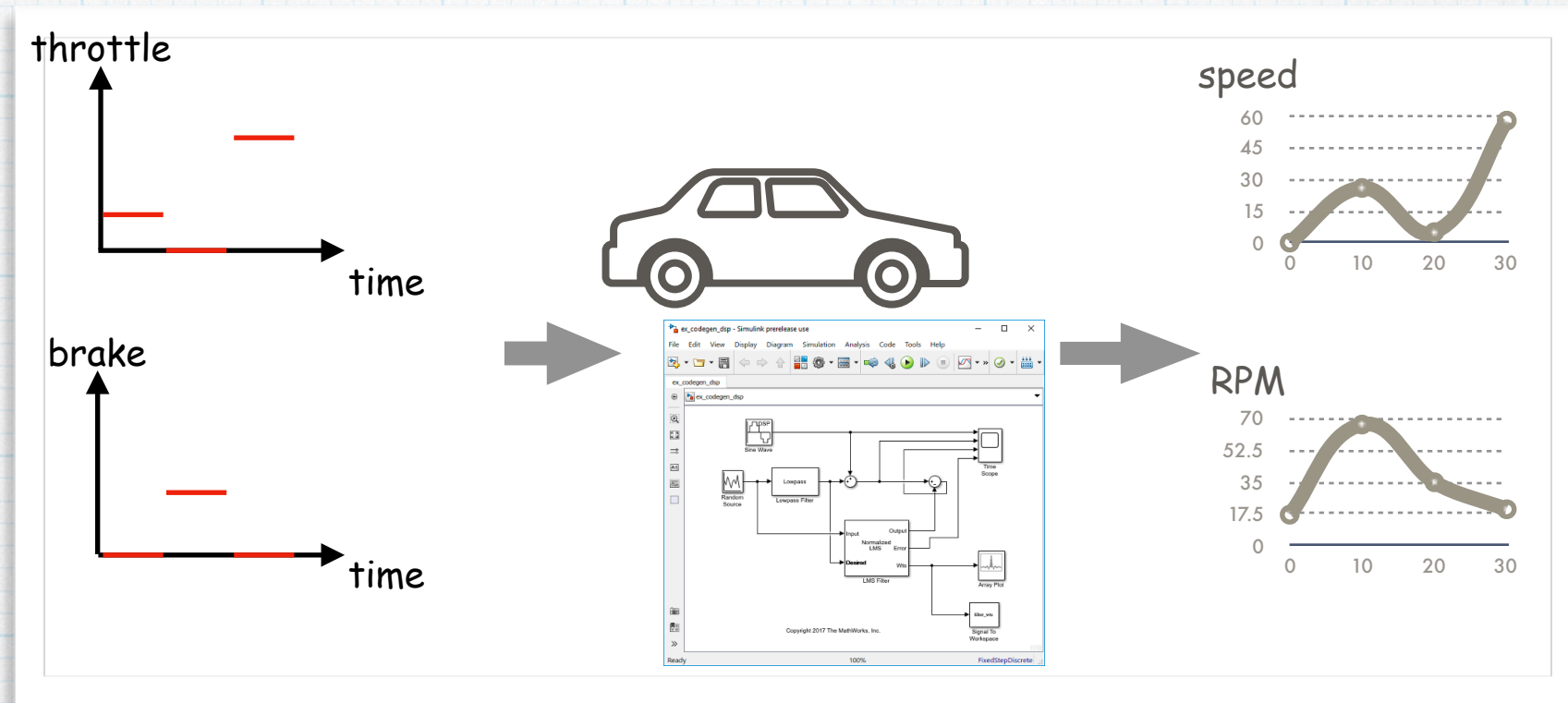
強化学習によるサーチベーステスト：

Simulink モデルの反例生成

[Akazaki & Hasuo, CAV'15]

[Zhang, Ernst, Sedwards, Arcaini & Hasuo, EMSOFT'18]

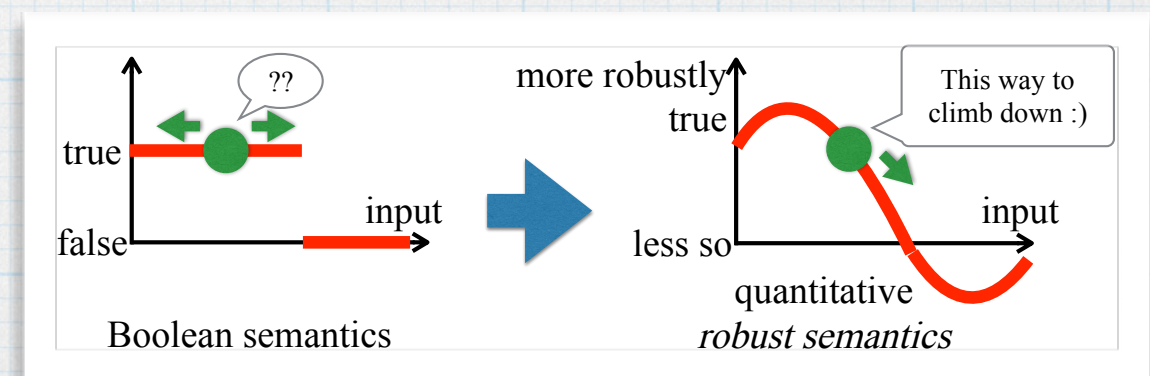
[Zhang, Hasuo & Arcaini, CAV'19] ...



* 主流のアプローチ [Fainekos & Pappas, TCS'09] :

* 強化学習，確率的最適化で
「あぶないところ」を狙う

* そのため，時相論理式 ϕ の真偽値
を，ブール値（2値）から連続実数
値に拡張 → 勾配降下法



強化学習によるサーチベーステスト：

Simulink モデルの反例生成

[Akazaki & Hasuo, CAV'15]

[Zhang, Ernst, Sedwards, Arcaini & Hasuo, EMSOFT'18]

[Zhang, Hasuo & Arcaini, CAV'19] ...

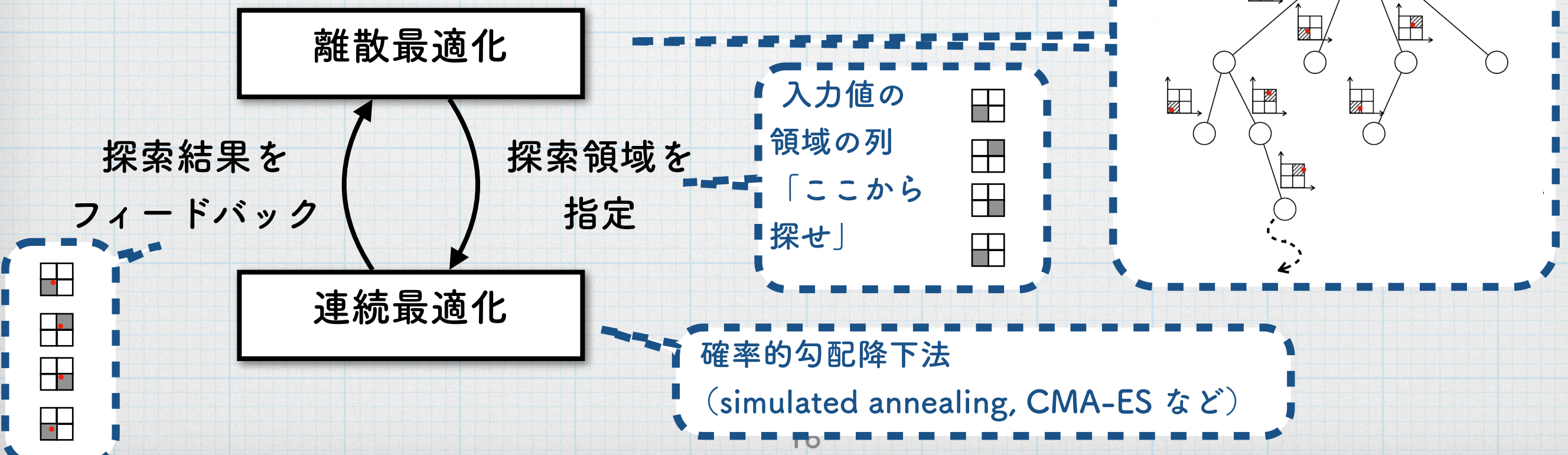
* Survey: [Kapinski+, IEEE Control Syst. '16]

J. Kapinski, J. V. Deshmukh, X. Jin, H. Ito, and K. Butts, "Simulation-based approaches for verification of embedded control systems: An overview of traditional and advanced modeling, testing, and verification techniques," IEEE Control Syst., vol. 36, no. 6, pp. 45–64, Dec. 2016.

* ERATO MMSD の貢献 [Zhang+, EMSOFT'18] を例に. [Zhang+, CAV'19] も同種のアイデア

- * 確率的勾配降下法における **離散構造の利用**,
これによる反例発見能力の向上

- * 階層的最適化アーキテクチャ



強化学習によるサーチベ Simulink モデルの反例生成

ポスター Kapinski+, IEEE Control

eshmukh, X. Jin, H. Ito, and K. Butts, "Simulink models for traditional and advanced modeling, testing, and verification"

* ERATO MMSD の貢献 [Zhang+, EM

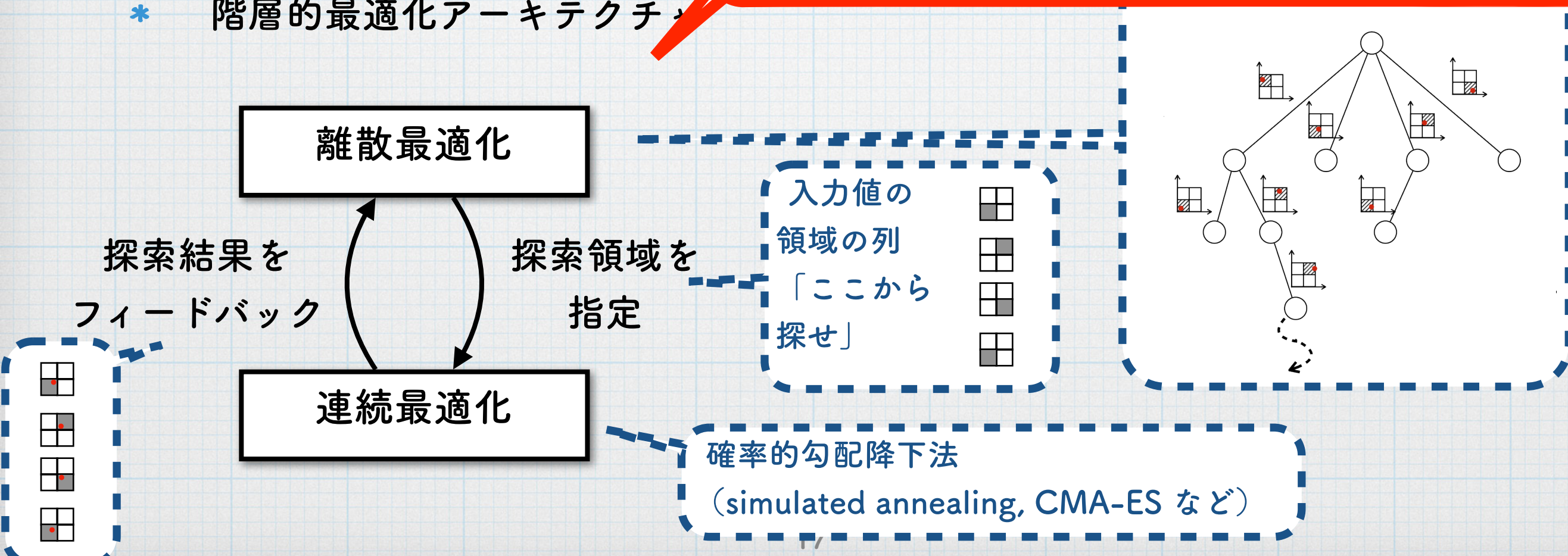
* 確率的勾配降下法における離散
これによる反例発見能力の向

* 階層的最適化アーキテクチャ

- 品質保証の問題を、
論理式で記述された形式仕様を用いて
最適化問題に帰着
- 最適化の際にも、もともとの離散構造を
利用



論理と統計の協働,
形式検証とテストの協働

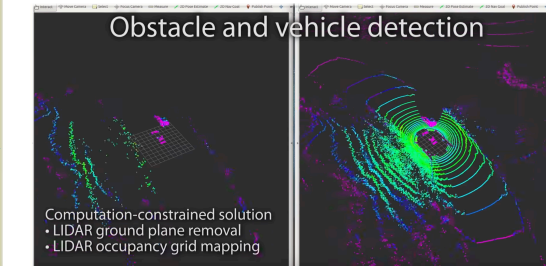


自動運転システムのテストシナリオ記述・生成

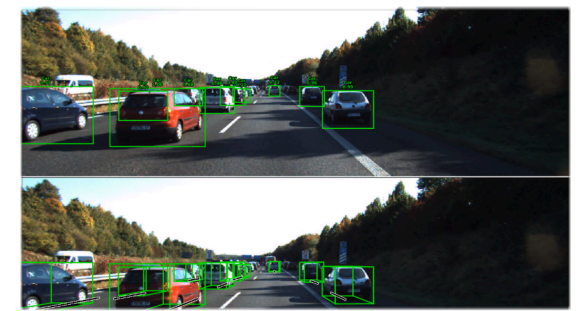
環境入力

(路形, 歩行者の
位置, 他車位置,
...)

(知覚)

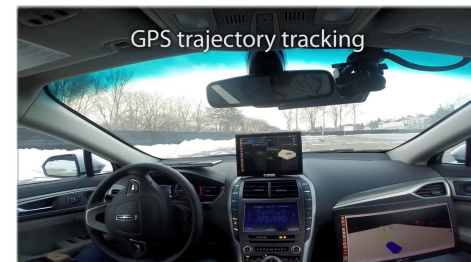


物体認識

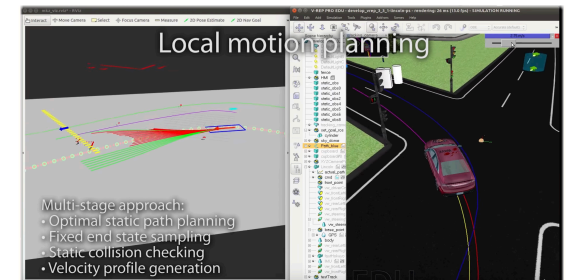


自車位置, 状態

GPS trajectory tracking



Local motion planning



操作, 経路追跡

判断, 経路生成

シミュレーション環境

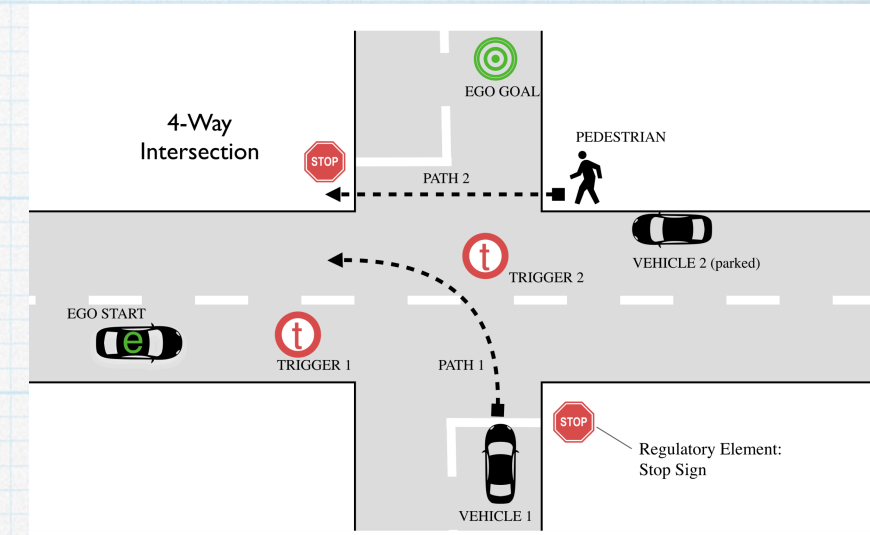
(多くはゲームエンジン使用)

- * 意図した状況を実現する環境入力を多数生成したい
(歩行者とニアミス, など)
- * シミュレーションは決して速くない (~実時間)
→ あてずっぽではダメ

自動運転システムのテストシナリオ記述・生成

- * アイデア： 高位シナリオから，低位シナリオへの翻訳
 - * 高位シナリオ，機能シナリオ，意図
「歩行者とニアミスする状況を見たい」
 - * 低位シナリオ，具体シナリオ
「歩行者を座標 (x_0, y_0) に配置，歩行速度は (v_x, v_y) 」
- * 必要な技術
 - * 高位・低位のシナリオの記述言語
 - * automoose は低位シナリオ GeoScenario を独自に開発
[Queiroz+, IV'19]
 - * 高位から低位への翻訳・コンパイル・サンプリングアルゴリズム

自動運転システムのテストシナリオ記述・生成



[Queiroz+, IV'19]

- * アイデア： 高位シナリオから，低位シナリオへの翻訳
- * 高位シナリオ，機能シナリオ，意図
「歩行者とニアミスする状況を見たい」
- * 低位シナリオ，具体シナリオ
「歩行者を座標 (x_0, y_0) に配置，歩行速度は (v_x, v_y) 」
- * アプローチ
 - * データ駆動型（ほしいのはレアイベントなので，単純な検索ではダメ）
 - * ベイズ推論 → 確率的プログラム．ERATO MMSD で進行中

自動運転システムのテストシナリオ記述・生成

—— 確率的プログラムによるアプローチ

* 確率的プログラム =

プログラム

+ 確率的分岐, サンプルング

(ifp, $x \sim \text{Unif}(\dots)$)

+ 観測 (observe)

* 求めたいのは, return value (x , 11行目)

の (ベイズの意味での) 事後分布

* ナイーブな計算方法: rejection sampling

* 観測が rare event の場合効率悪化

* SMC, MCMC などのサンプリング手法が用いられる.

確率的プログラム処理系: Anglican, Stan, Venture など

サーベイ: [Gordon, Henzinger Nori & Rajamani, FOSE'14]

```
1  double x,y := 0;
2  ifp (0.05) then
3    x ~ Unif(0,1);
4  else
5    x ~ Unif(-1,0);
6  ifp (0.05) then
7    y ~ Unif(0,1);
8  else
9    y ~ Unif(-1,0);
10 observe(x + y >= 1.9);
11 return(x)
```


自動運転システムのテストシナリオ記述・生成

—— 確率的プログラムによるアプローチ

もとのプログラム

```
1  x ~ Unif(0,20);
2  obs(x < 10);
3  y ~ Beta(1,1);
4
5  x := x + y;
6  obs(x < 10);
7  y ~ Beta(1,1);
8
9  x := x + y;
10 obs(x < 10);
11 y ~ Beta(1,1);
12
13 x := x + y;
14 obs(10 ≤ x);
```

観測条件の back propagation

```
// no knowledge
7 < x < 10, x ~ Unif(0,20)
7 < x < 10
8 < x + y < 10, 0 ≤ y < 1
8 < x + y < 10
8 < x < 10
8 < x < 10
9 < x + y < 10, 0 ≤ y < 1
9 < x + y < 10
9 < x < 10
9 < x
10 ≤ x + y, 0 ≤ y < 1
10 ≤ x + y
10 ≤ x
```

効率化されたプログラム

```
x ~ Unif(7,10);
// no observation
y ~ Beta(1,1);
obs(8 < x + y < 10);
x := x + y;
// no observation
y ~ Beta(1,1);
obs(9 < x + y < 10);
x := x + y;
// no observation
y ~ Beta(1,1);
obs(10 ≤ x+y);
x := x + y;
// no observation
```

- * 確率的プログラミング言語処理系 R2 [Nori+, AAAI'14]
 - * プログラム論理によって観測条件を持ち上げる(back propagation)
 - * 結果, sample rejection の起こりにくい, より効率的なプログラムへ
- * ERATO MMSD の取り組み: この手法の改良, テストシナリオ生成への応用

自動運転システムのテスト —— 確率的プログラミング

- テストシナリオ生成問題を、
確率的プログラミング言語の問題に帰着
- ベイズ推論とプログラム論理

もとのプログラム

```

1  x ~ Unif(0,20);
2  obs(x < 10);
3  y ~ Beta(1,1);
4
5  x := x + y;
6  obs(x < 10);
7  y ~ Beta(1,1);
8
9  x := x + y;
10 obs(x < 10);
11 y ~ Beta(1,1);
12
13 x := x + y;
14 obs(10 ≤ x);

```

観測条件

```

// no knowledge
7 < x < 10
7 < x < 10
8 < x < 10
8 < x < 10
8 < x < 10
9 < x < 10
9 < x < 10
9 < x < 10
9 < x < 10
10 ≤ x + y, 0 ≤ y < 1
10 ≤ x + y
10 ≤ x

```



論理と統計の協働,
形式検証とテストの協働

```

// no observation
y ~ Beta(1,1);
obs(10 ≤ x+y);
x := x + y;
// no observation

```

- * 確率的プログラミング言語処理系 R2 [Nori+, AAAI'14]
 - * プログラム論理によって観測条件を持ち上げる(back propagation)
 - * 結果, sample rejection の起こりにくい, より効率的なプログラムへ
- * ERATO MMSD の取り組み: この手法の改良, テストシナリオ生成への応用

形式安全アーキテクチャ

- * 安全アーキテクチャの例：

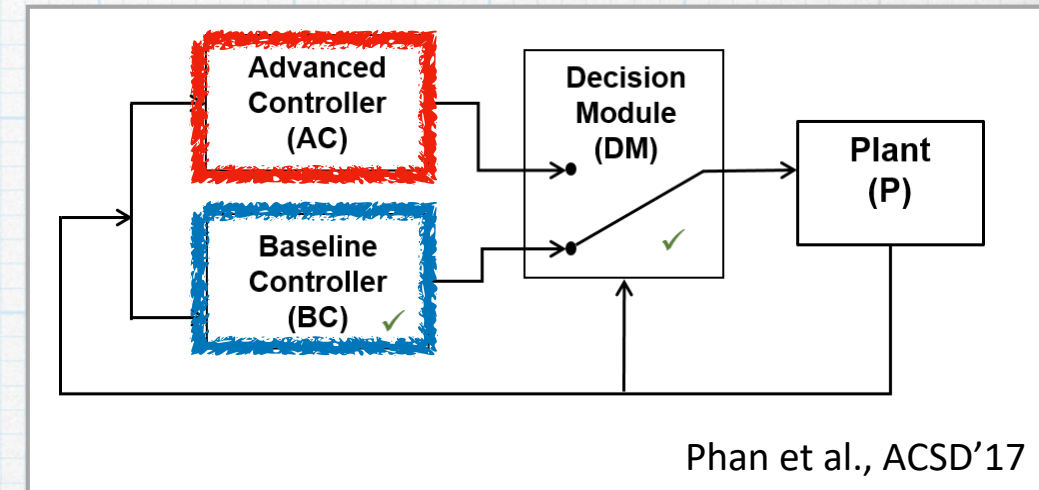
simplex architecture (右図)

- * 通常系 (AC) は

複雑, 性能重視, ブラックボックス

- * 保証系 (BC) は

単純, 安全性重視, (できるだけ) ホワイトボックス



- * ポイント： AC がブラックボックスであっても, システム全体を形式検証できる.

BC の安全性 及び DM (スイッチング戦略) の正しさが示せば十分

- * 仮に形式検証が不可能でも, システム設計・テストの系統的指針を与える

- * 留意点

- * 一般に： 冗長性, 独立性, 多様性, ...

- * 自動運転に特化して： 制御部の構造 (物体認識 → 経路生成 → 経路追跡),
フォールバック (路肩に止める)

形式安全アーキテクチャ

- * ERATO MMSD の取り組み：

- * 安全アーキテクチャの Event-B による形式化

- * Event-B: 形式モデリングツール

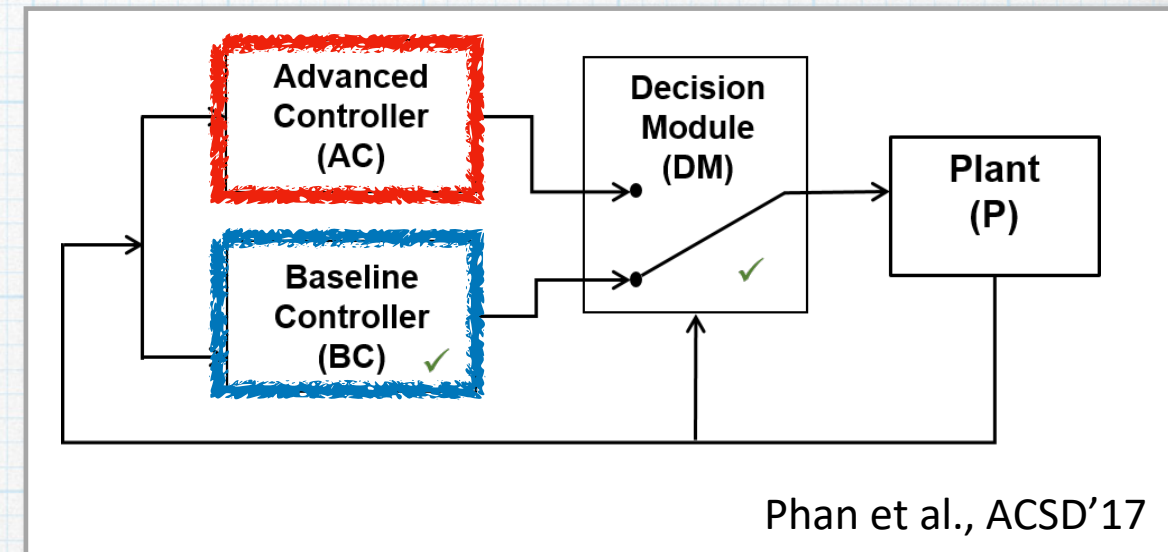
[Abrial, "The Event-B Book", 2010 CUP] [Kobayashi+, ICFEM'18] など
状態遷移系を基礎とする。次をサポート

- * 安全性証明

- * SMT ソルバによる自動証明など
 - * コンポーネント間の契約に基づく,
assume-guarantee 型推論 → ブラック
ボックスを許容
 - * 安全アーキテクチャの安全性・信頼性保証
に使える

- * モデルの段階的詳細化をサポート

- * 個別のアーキテクチャの体系的導出に使える



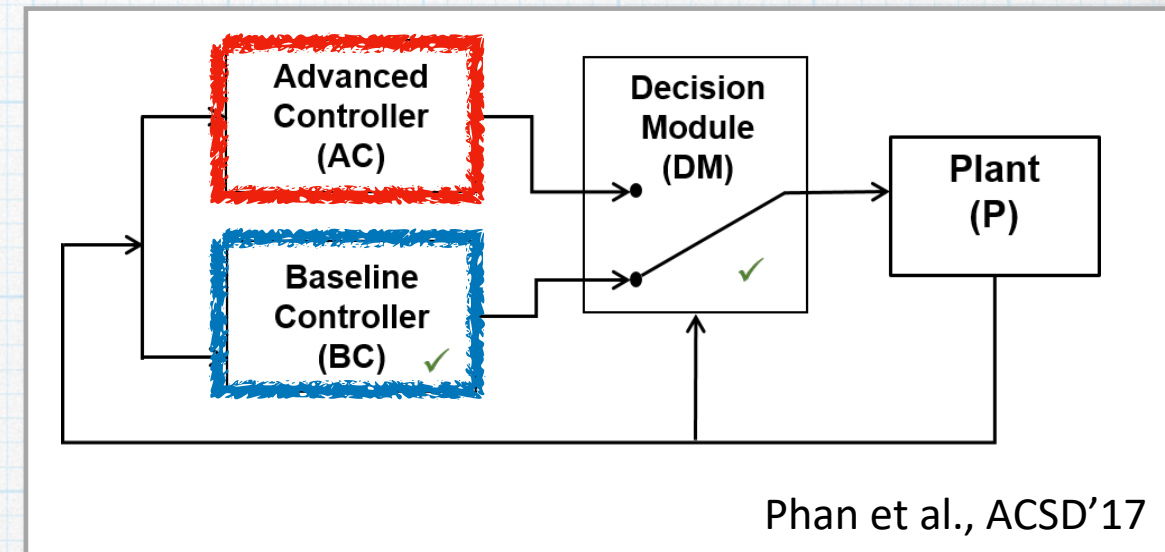
形式安全アーキテクチャ

- * ERATO MMSD の取り組み：

- * 安全アーキテクチャの Event-B
による形式化

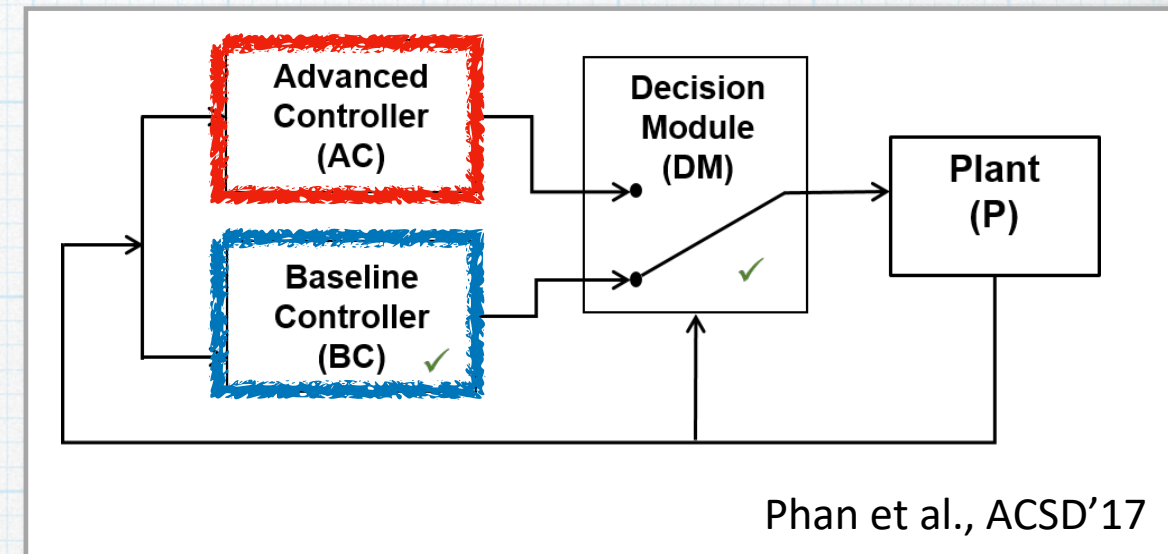
- * 現在の具体的取組み

- * 自動運転システムのための、一般的
安全アーキテクチャを構築，その
信頼性を確認
(autonomoose と協働，自動運
転独自のニーズを反映)
 - * 一般的安全アーキテクチャから，
企業さまの個別ニーズに応える個
別安全アーキテクチャを導出



形式安全アーキテクチャ

- * Event-B による取組みの優位性：
モデルの詳細度を（ある程度）自由に選べる
 - * 粗いモデル，弱い契約
→ ミニマルな信頼性保証
 - * 細かいモデル，強い契約
→ 強い信頼性保証
- * 技術的課題：
証明でなくテストも包含したい
→ Event-B の定理証明系を，統計的尤度を許容するよう拡張



形式安全アー

- * Event-B による取組みの優位性
モデルの詳細度を（ある程度）
に選べる

- * 粗いモデル，弱い契約
→ ミニマルな信頼性保証

- * 細かいモデル，強い契約
→ 強い信頼性保証

- * 技術的課題：
証明でなくテストも包含したい
→ Event-B の定理証明系を，統計的
尤度を許容するよう拡張

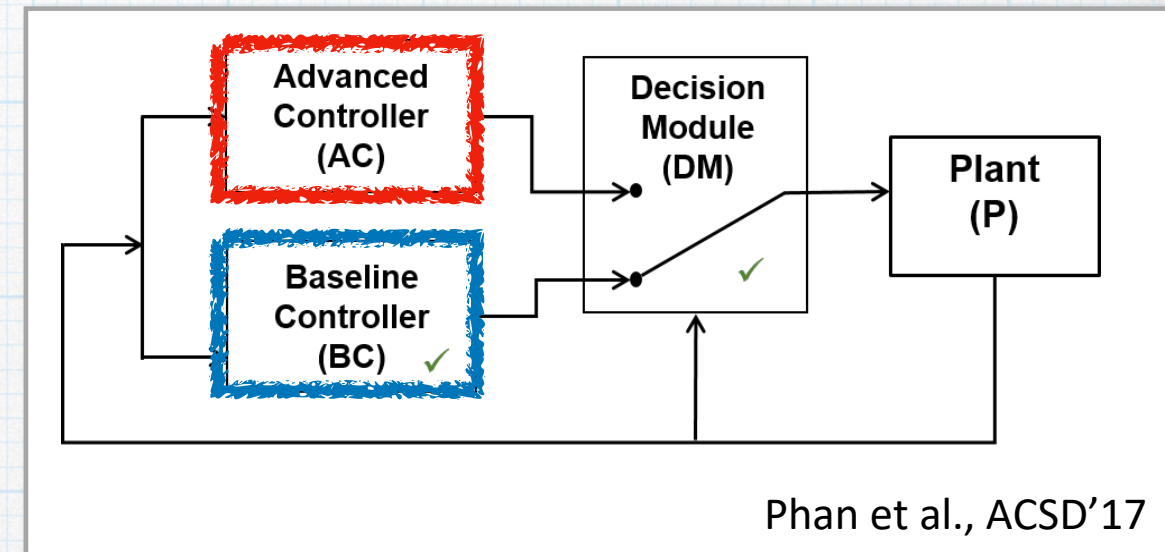
- Event-B の段階的詳細化機能，
さらに（来るべき）「ファジー化」を
通じて，システム形式検証を
ダウンスケール可能に
 - 「戦場を注意深く選ぶ」



論理と統計の協働，
形式検証とテストの協働

実行時監視

- * 設計時 V&V に加えて，実行時監視も重要
- * 例 1：安全アーキテクチャの DM
（スイッチング戦略）が，現在のシステムの状況に依存
- * 例 2：安全アーキテクチャの安全性証明
が何らかの契約（＝仮定）に依存している
 - * 契約違反 → もはや安全性保証なし →
フォールバック（路肩に止める）
- * 設計時の形式検証に比べ，容易
 - * ホワイต์ボックスモデルは必要なし



実行時監視：さまざまな定式化

- * Given: 離散時間ログ $w = \text{abaaacb} \cdots \text{bbc}$
 仕様 ϕ 「b の後, 6 step 待っても c が現れず」

Answer: w の部分列で ϕ を満たすもの全体

- * Given: 連続時間ログ $w = (a, 0.12) (b, 1.28) \cdots$
 仕様 ϕ 「b の後, 6 秒待っても c が現れず」

Answer: w の部分列で ϕ を満たすもの全体

[Ulus, CAV'17] [Waga+, FORMATS'17] など

解は無限個

(開始時刻は $t=1?$ $t=1.01?$ $t=1.001?$...)

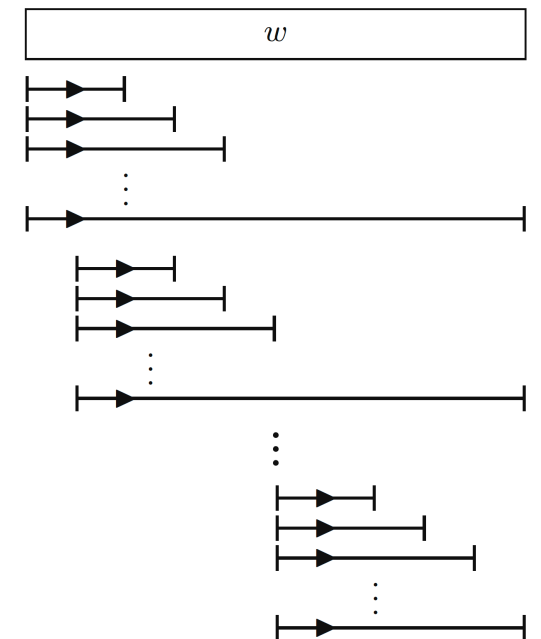
→ 時間付きオートマトンの zone 構成で, 効率的に表現・計算可能

- * Given: 連続時間ログ $w = (a, 0.12) (b, 1.28) \cdots$
 パラメータ付き仕様 $\phi(p)$ 「b の後, p 秒待っても c が現れず」 「a は概ね p 秒周期で現れる」

Answer: $(p, \{w \text{ の部分列で } \phi(p) \text{ を満たすもの}\})$ のペア全体

[Waga+, ICECCS'18] [Waga+, CAV'19] など

時間的因果関係があり, そう簡単ではない



形式検証の例 2 : モデル検査

* 物理情報システムへの適用

* 一義的には、連続量が現れた時点でアウト

* 状態空間が無限になって、探索できない

* 例：ハイブリッド・オートマトン

（オートマトン+微分方程式）では、到達可能性が

* 確率的オートマトンならばOK

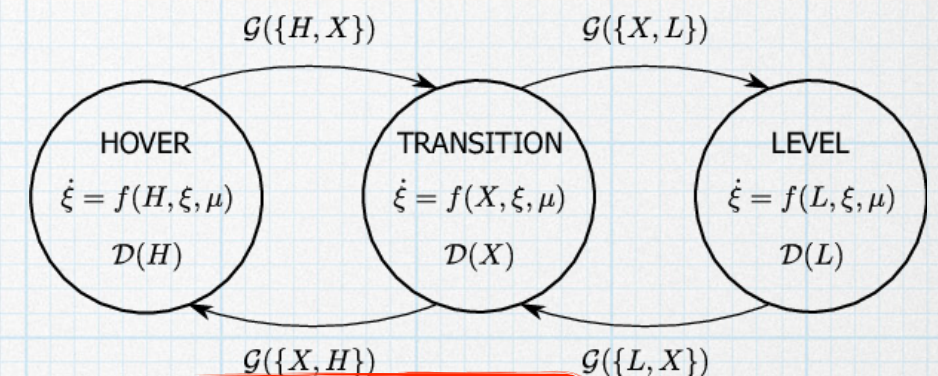
* Markov chain, Markov decision process, ...

* 到達可能性判定の代わりに、到達確率を計算する
 （線形計画法で解ける）

* 時間付きオートマトン timed automaton も OK

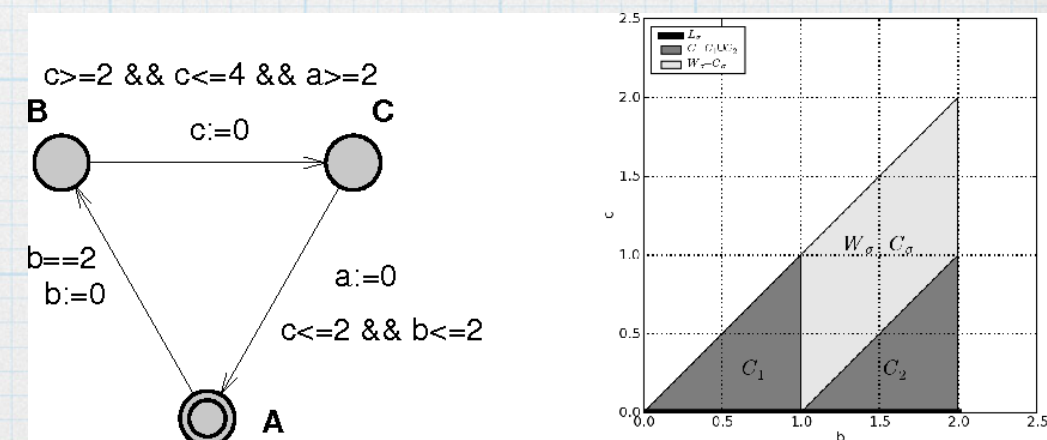
* 連続量の領域が、決まったテンプレート
 （region, zone）で記述できる

* region, zone は有限個しかない



オートマトンの例
 [Daws+, CDC'11]

・再掲



時間付きオートマトンと zone graph
 from [Daws+, FORMATS'06]

実行時監視：ERATO MMSD の取り組み

ポスター

- * Given: 離散時間ログ $w = \text{abaaacb} \cdots \text{bbc}$
仕様 ϕ 「b の後, 6 step 待っても c が現れず」

Answer: w の部分列で ϕ を満たすものの全体

- * Given: 連続時間ログ $w = (a, 0.12) (b, 1.28) \cdots$
仕様 ϕ 「b の後, 6 秒待っても c が現れず」

Answer: w の部分列で ϕ を満たすものの全体

[Ulus, CAV'17] [Waga+, FORMATS'17] など

- * Given: 連続時間ログ $w = (a, 0.12) (b, 1.28) \cdots$

パラメータ付き仕様 $\phi(p)$ 「b の後, p 秒待っても c が現れず」 「a は概ね p 秒周期で現れる」

Answer: $(p, \{w \text{ の部分列で } \phi(p) \text{ を満たすもの}\})$ のペア全体

[Waga+, ICECCS'18] [Waga+, NFM'19] [Waga+, CAV'19] など

時間付きオートマトンの理論による
高速アルゴリズム. ラップトップで毎秒,
数M の長さのログを処理
[Waga+, FORMATS'17]
<https://github.com/maswag/monaa>
ルネサス RH850 実装もあり

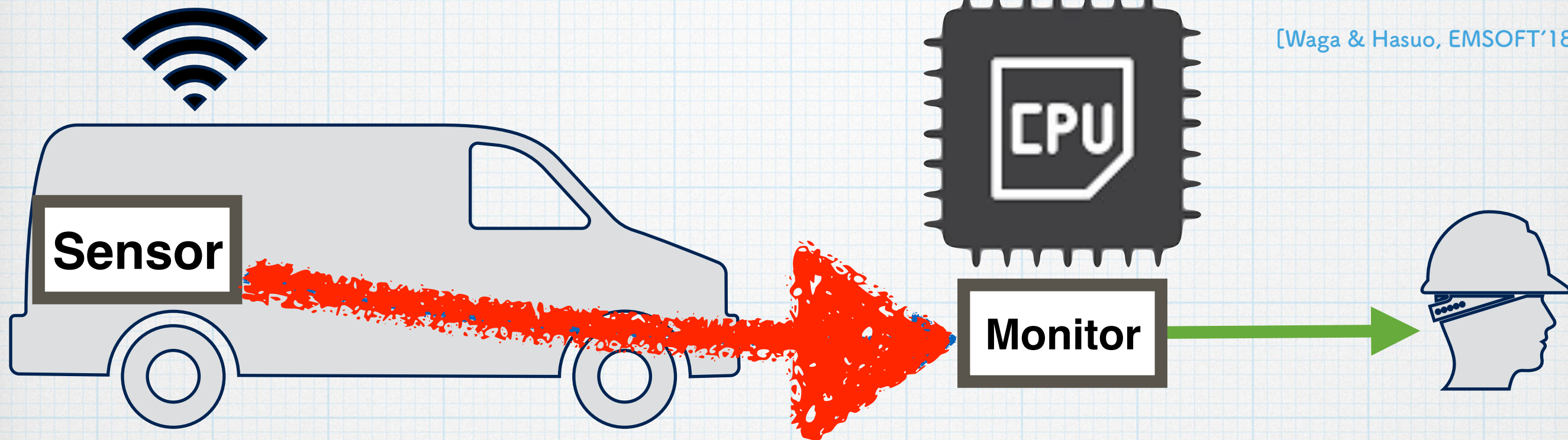
パラメータ・時間付きオートマトンの理
論による高速アルゴリズム. ラップトップで
毎秒, 数十K の長さのログを処理
[Waga+, NFM'19]
<https://github.com/maswag/symon>

ポスター

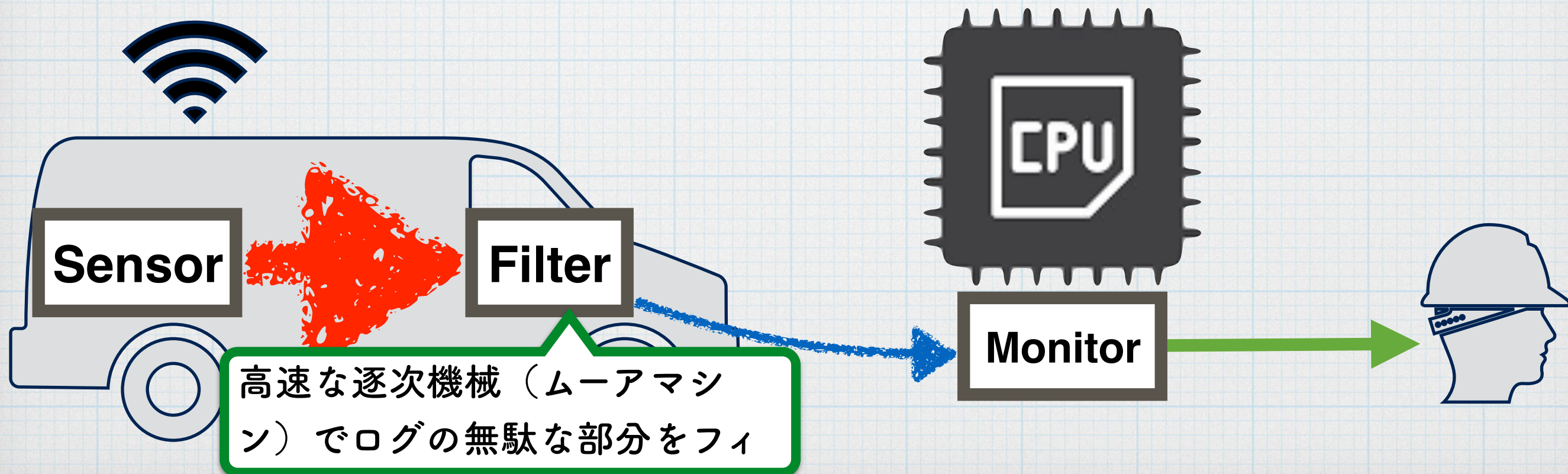
Naive Remote Monitor

フィルタリングによる前処理

[Waga & Hasuo, EMSOFT'18]



Contribution: Filter for Remote Monitor



の取り組み (1/

- 形式検証のオートマトンの理論の目先を変えて、実用的問題に応用



形式検証とテストの協働

[Ulus, CAV'17] [Waga+, FORMATS'17] など

時間付きオートマトンの理論による
高速アルゴリズム. ラップトップで毎秒,
数M の長さのログを処理
[Waga+, FORMATS'17]
<https://github.com/maswag/monaa>
ルネサス RH850 実装もあり

パラメータ・時間付きオートマトンの理
論による高速アルゴリズム. ラップトップで
毎秒, 数十K の長さのログを処理
[Waga+, NFM'19]
<https://github.com/maswag/symon>

* Given: 連続時間ログ $w = (a, 0.12) (b, 1.28) \dots$

パラメータ付き仕様 $\phi(p)$ 「b の後, p 秒待っても c が現れず」 「a は概ね p 秒周期で現れる」

Answer: $(p, \{w \text{ の部分列で } \phi(p) \text{ を満たすもの} \})$ のペア全体

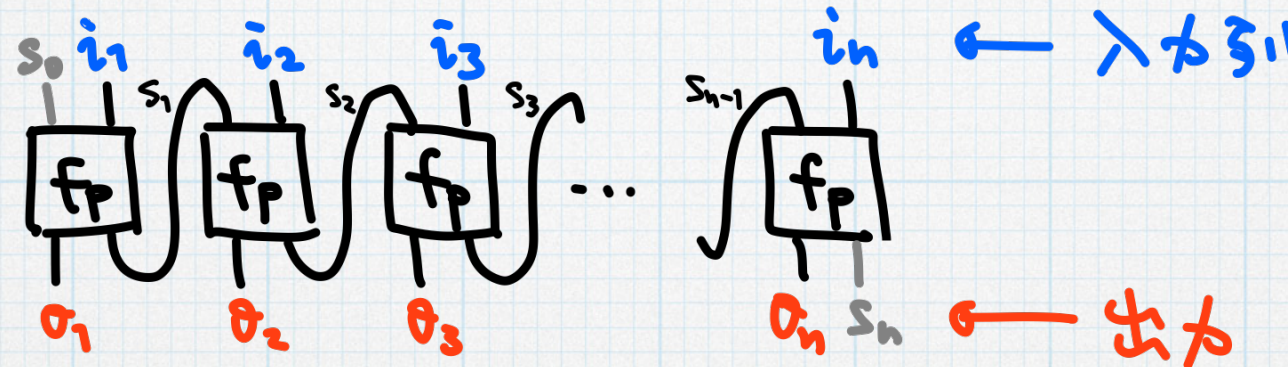
[Waga+, ICECCS'18] [Waga+, NFM'19] [Waga+, CAV'19] など

有限オートマトンによるRNNの近似

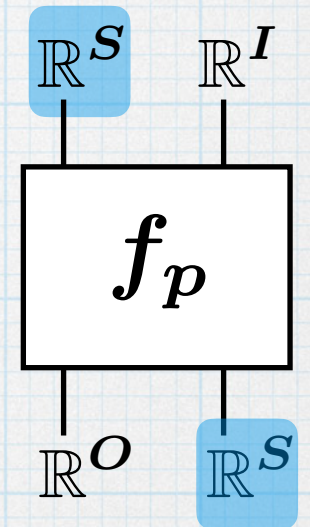
[Weiss, Goldberg & Yahav, ICML'18] [Okudono, Waga, Sekiyama & Hasuo, LearnAut'19. arXiv:1904.02931]

* Recurrent Neural Network (RNN)

* 動作モード



$$\mathbb{R}^S \times \mathbb{R}^I \xrightarrow{f_p} \mathbb{R}^O \times \mathbb{R}^S$$



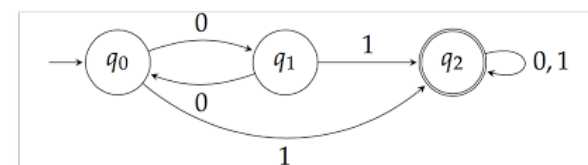
* 有限オートマトンを近似的に抽出

$$\mathbb{R}^S \times \mathbb{R}^I \xrightarrow{f_p} \mathbb{R}^O \times \mathbb{R}^S$$

$$Q \times I' \xrightarrow{g} O' \times Q$$

(Q, I', O' are finite set)

モデル検査など、形式手法を用いて
安全性検証可能、「理解」可能



- * Angluin のオートマトン学習アルゴリズム (RNN は “gray box”)
- * ユークリッド空間のクラスタリング (およびその拡張) による状態空間抽象化

* 応用： 極端な入力の例示, RNNの実行時モニタリング

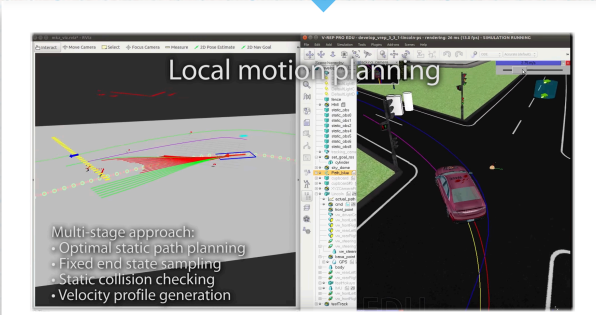
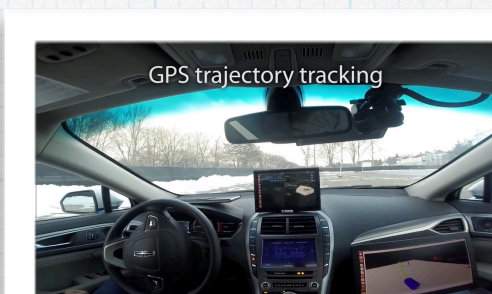
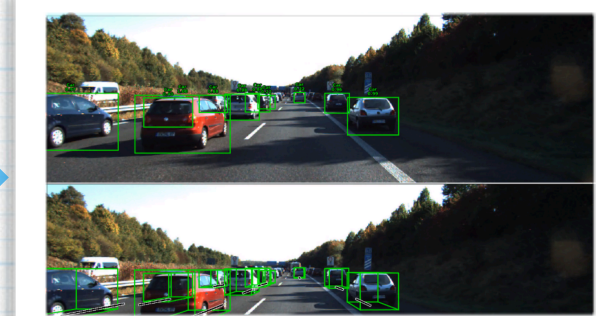
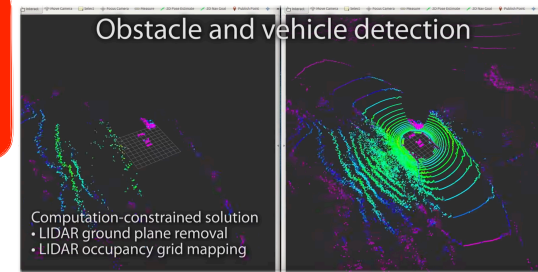
自動運転システムの判断, 経路生成

知覚

物体認識

ポスター

- * 制御理論チームを中心に,
ソフトウェア工学・
形式手法と協働しながら推進
- * 取り組み1: 追跡可能性を考慮した
経路生成 [Huang+, arXiv:1905.03444]
- * 取り組み2: 「安全性を保ちつつ,
保守的になりすぎない」ためには



操作, 経路追跡

判断, 経路生成

- * 他車が「なんでもやらかしうる」という仮定は現実的でない
- * → 互いの意図を推測しながら意思決定, 経路生成.
- * ゲーム理論の応用. Nash equilibrium の動的計画法による計算で, 安全性向上 [Pruekprasert+, arXiv:1904.10158, arXiv:1904.06224].

ポスター

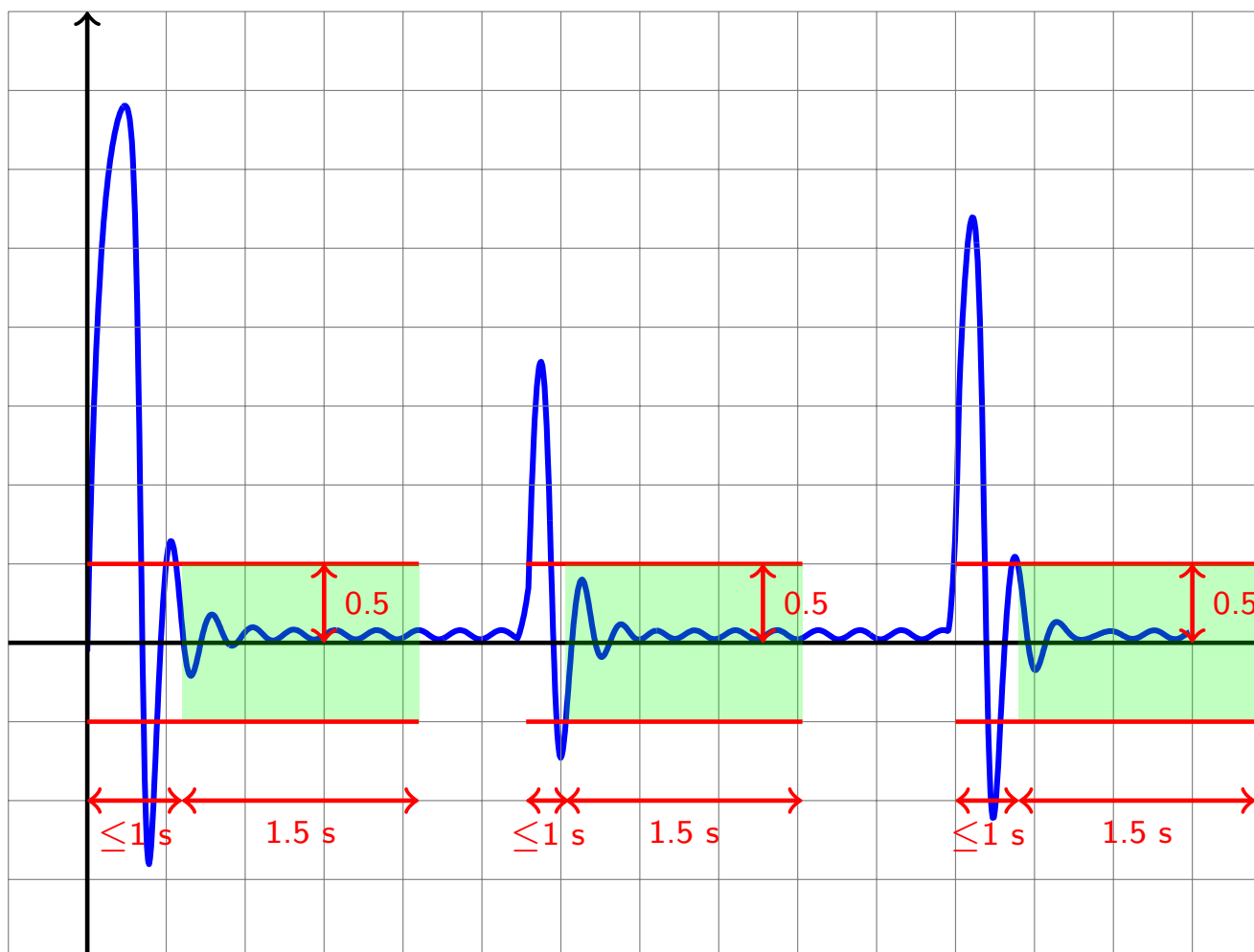
形式仕様記述を支援する対話型ツール

Alexandre Donze

STL Examples

Always $|x| > 0.5 \Rightarrow$ after 1 s, $|x|$ settles under 0.5 for 1.5 s

$$\varphi := G(x[t] > .5 \rightarrow F_{[0,.6]} (G_{[0,1.5]} x[t] < 0.5))$$



- いきなり正しいものを書くのは困難
- しかし、正解はエンジニアさんの頭の中！
- 形式仕様記述を支援する対話型ツール
- 正例・反例を例示
cf. [Prabhakar+, RTSS'18]
- ユーザーのフィードバックを受けて、改訂をsuggest
- 研究推進中

アウトライン

- * ソフトウェア品質保証におけるスペクトル
 - * ERATO MMSD の目指すもの：
テストと形式検証の最適な組み合わせ
- * 具体的技術シーズの紹介
 - * サーチベーステスト
 - * 自動運転システムのテストシナリオ記述・生成
 - * 形式的安全アーキテクチャ
 - * 実行時監視アルゴリズム
 - * ニューラルネットのオートマトン近似
 - * 自動運転システムの判断・経路生成アルゴリズム
 - * 形式仕様記述を支援する対話型ツール
 - * 数理的理論基盤



研究体制

* **G0: メタ理論的統合グループ**
(勝股)

論理学, 代数学, 圏論,
プログラミング言語理論, ...

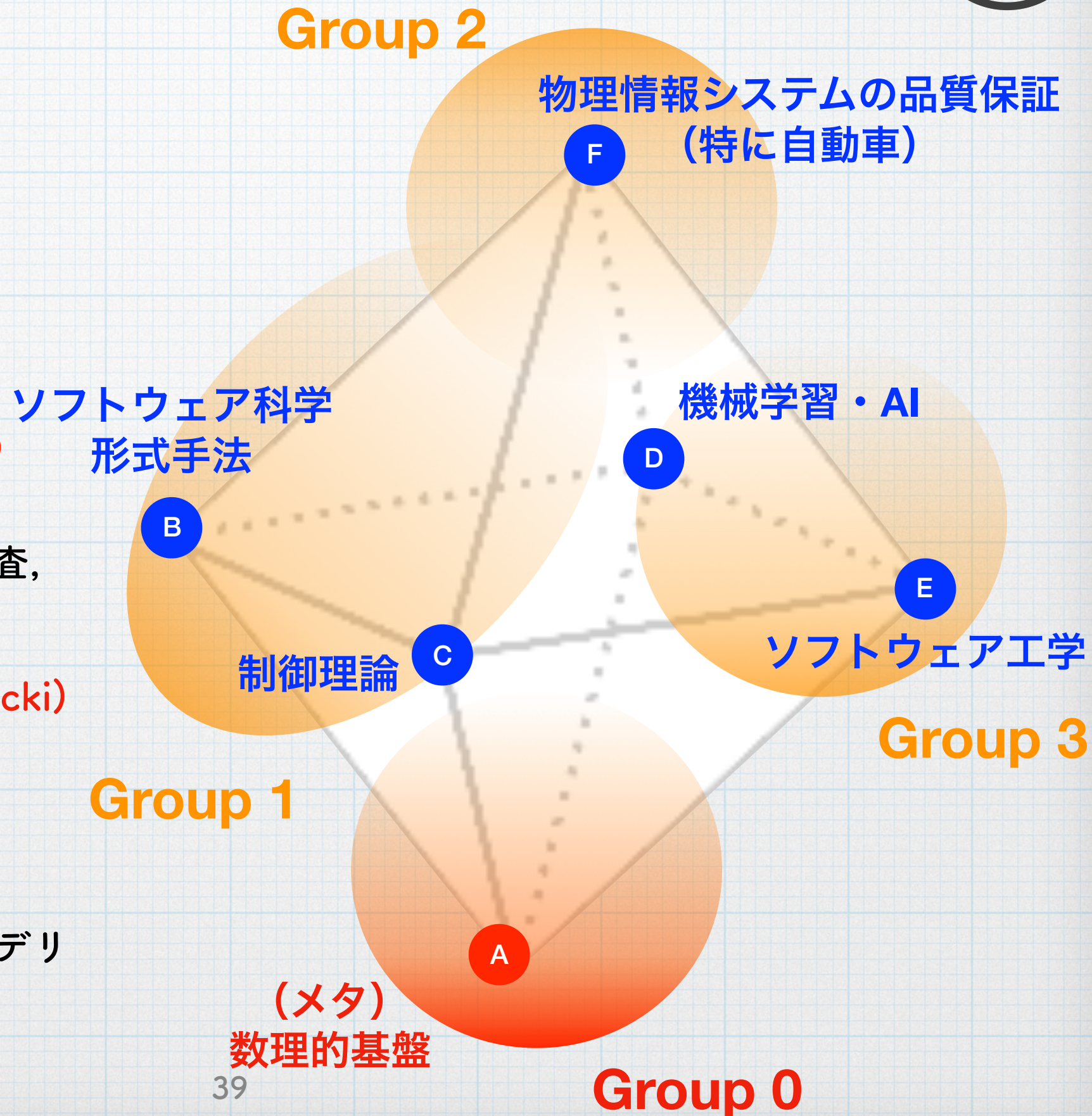
* **G1: ヘテロジニアス**
形式手法グループ (蓮尾・岸田)

ソフトウェア科学,
制御理論, 形式手法, モデル検査,
自動定理証明, ...

* **G2: 産業応用グループ (Czarnecki)**
自動運転システム

* **G3: インテリジェンス協働**
形式手法グループ (石川)

ソフトウェア工学, テスト, モデリ
ング, 要件工学, ...



論理学,
代数学, 圏論,
...



Abstract Technique
 $T[_]$

$$A ::= \text{true} \mid \text{false} \mid A_1 \wedge A_2 \mid \neg A \mid a_1 < a_2 \mid \forall x \in {}^*\mathbb{N}. A \mid \forall x \in {}^*\mathbb{R}. A$$

$$\begin{array}{ccc} FX & \xrightarrow{F\text{beh}_c} & FZ \\ c \uparrow & & \uparrow \text{final} \\ X & \xrightarrow{\text{beh}_c} & Z \end{array} \quad \begin{array}{ccc} FX & \xrightarrow{Ff} & FY \\ c \uparrow & \sqsupseteq & \uparrow d \\ X & \xrightarrow{f} & Y \end{array}$$

system behavior simulation

Identify
"mathematical
essense"

Choose
parameter e_1

Choose
parameter e_2

Existing Technique
 $T_1 = T[e_1]$

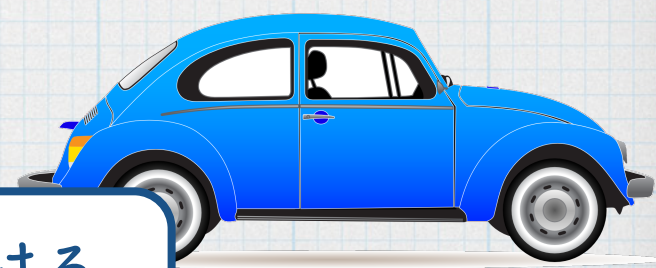
Novel Technique
 $T[e_2]$

```

'replace_interests' => false,
'send_welcome'     => false,
});
array('error', $result)) {
$result = array('response'=>'error', 'message'
);
$result = array('response'=>'success');
}
make($arrResult);
    
```

オートマトンにおける
グラフ可達性

確率的オートマトンにおける
到達確率



数理的基盤

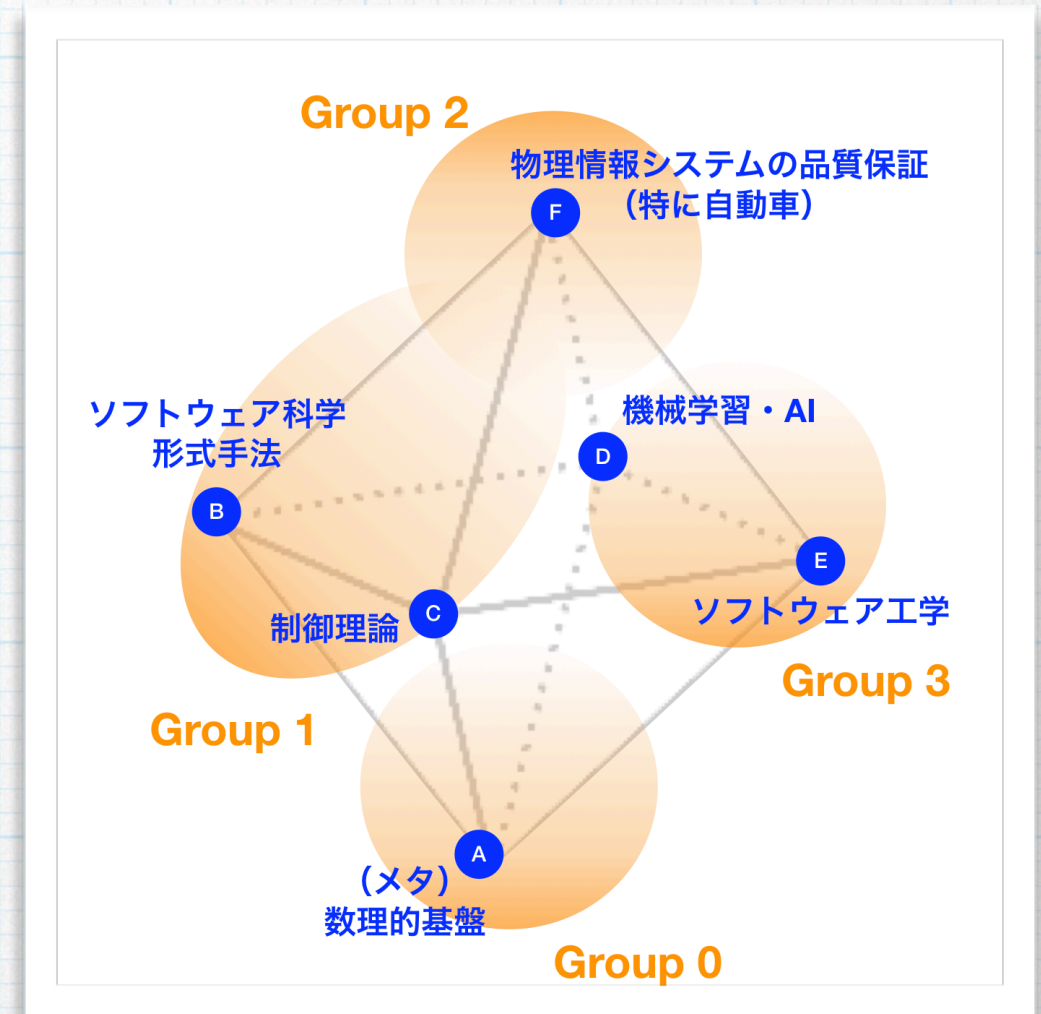
- * 理論的レベルでの貢献

- * 前のスライド

- * プロジェクトにおける
人的貢献

- * 異分野協働の通訳に

- * (未知の領域に踏み出す際は、理論家と一緒に)

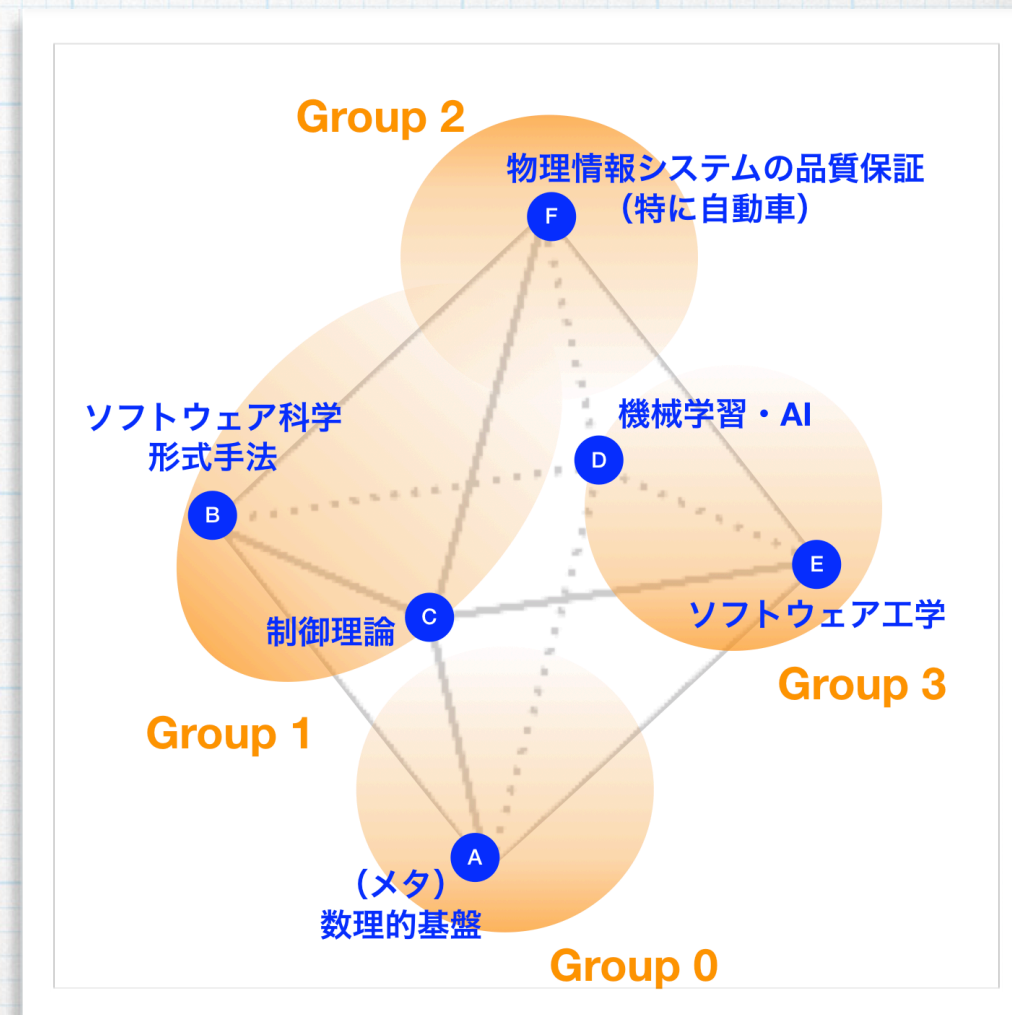


アウトライン

- * ソフトウェア品質保証におけるスペクトル
 - * ERATO MMSD の目指すもの：
テストと形式検証の最適な組み合わせ
- * 具体的技術シーズの紹介
 - * サーチベーステスト
 - * 自動運転システムのテストシナリオ記述・生成
 - * 形式的安全アーキテクチャ
 - * 実行時監視アルゴリズム
 - * ニューラルネットのオートマトン近似
 - * 自動運転システムの判断・経路生成アルゴリズム
 - * 形式仕様記述を支援する対話型ツール
 - * 数理的理論基盤

ERATO MMSD の「今日」

- * 新規な理論・アルゴリズム
 - * 学術界で確かな国際的 visibility
 - * ツールプロトタイプも多数（一部は公開済み，前述）
 - * 実行時監視，サーチベーステスト，...
- * 多分野を統合する学術研究が，
具体的応用に牽引され，
また，確固とした数理的基盤に支えられるような
研究体制ができた。



ERATO MMSD の「明日」

- * (プロジェクト終了時, 2022年3月までの未来像)
- * 以下のツール群を具体的目標に設定. 自動運転システムの研究開発に確かな貢献を行う.
(各項目については後で説明します)
 - * 1. 形式的**安全アーキテクチャ**
 - * 2. 自動運転システムの**テストシナリオ生成**ツール
 - * 3. (安全ながら保守的になりすぎない)
自動運転システムの**判断・経路生成**アルゴリズム
 - * 4. **形式仕様記述**を支援する対話型ツール
 - * 5. 上記を結合する自動運転**ソフトウェアプラットフォーム**.
認識・判断・操作・**信頼性保証**

ERATO MMSD の「明日」

- * (プロジェクト終了時, 2022年3月までの未来像)
- * これらツール群の技術移転
(持続的な保守・改良のため商業化)
- * 基礎的方法論の戦略的特許出願
→ 業界全体に広く使っていただくことが目的
- * 各企業さまとの協働を継続
→ ニーズとシーズのマッチング, 我々の一般論を個別応用へ適合

ERATO MMSD の「明後日」

- * スケールダウンできる形式手法を実現
コスト-利益のバランスを選べるツール・手法を産業界に多数提供
- * その実現のため、以下のペアそれぞれにおいて、両輪の発展を行う（詳細は後ほど）
 - * 論理的手法 vs 統計的手法
 - * 形式検証 vs テスト
 - * 学術的基礎研究 vs 産業応用