

# Resumption-Based Categorical Geometry of Interaction for Effects

室屋晃子 (蓮尾研究室)

2014年2月12日

# Resumption-Based Categorical Geometry of Interaction for Effects

Naohiko Hoshino, Koko Muroya, Ichiro Hasuo,

*Memoryful Geometry of Interaction:  
From Coalgebraic Components fo Algebraic Effects,*

submitted to LICS '14

室屋晃子 (蓮尾研究室)

2014年2月12日

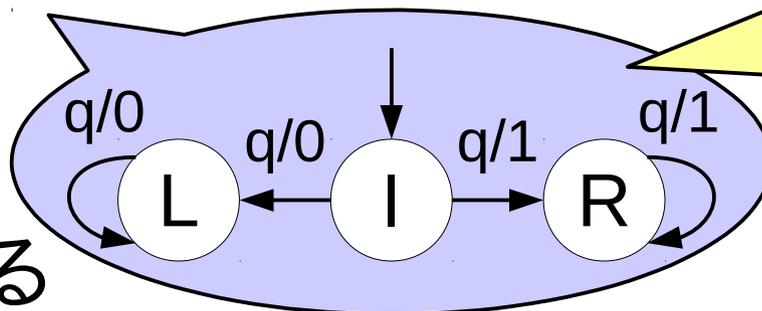
# 目的

## プログラムを

- 高階関数型プログラミング
- 計算効果つき  
非決定的、確率的、量子

## ステートマシンに

変換する



- sequential machine
- stream transducer
- Mealy machine

# 目的

プログラムを

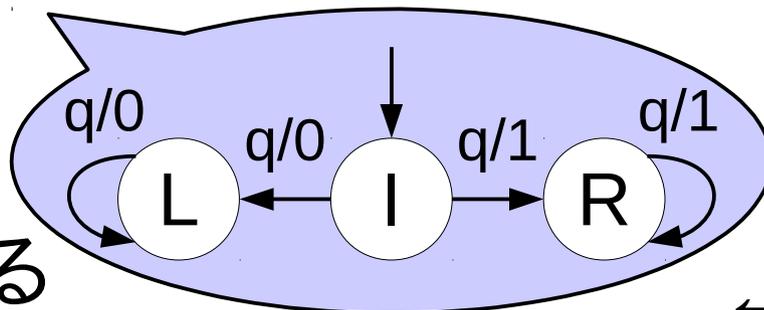
← for effects

- 高階関数型プログラミング
- 計算効果つき  
非決定的、確率的、量子

ステートマシンに

← resumption-based

変換する



← categorical Geometry

of Interaction

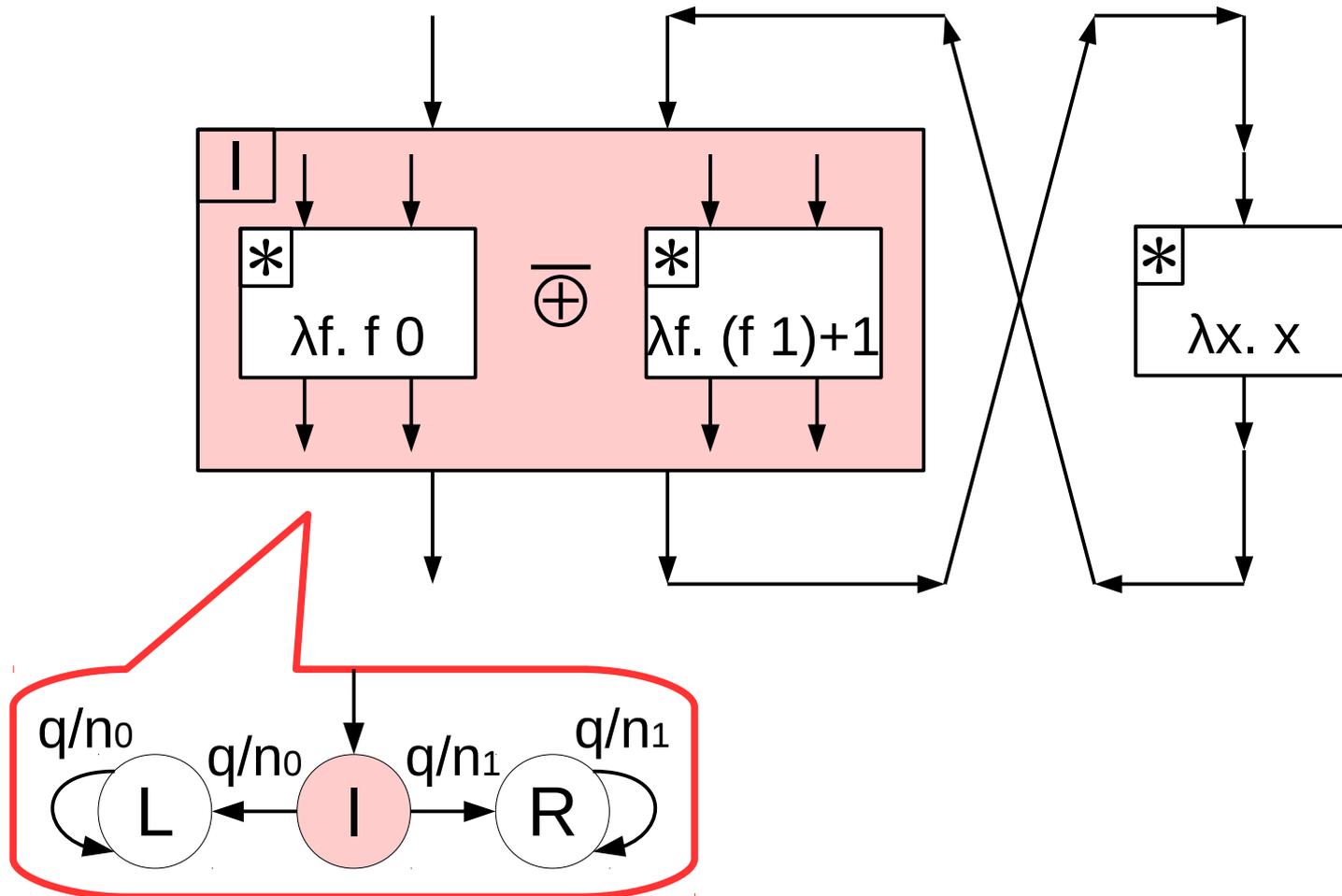
# ステートマシンへの変換例

$((\lambda f. f0) \sqcup (\lambda f. (f1) + 1))(\lambda x. x)$

非決定的な選択

# ステートマシンへの変換例

$$((\lambda f. f0) \sqcup (\lambda f. (f1) + 1))(\lambda x. x)$$



# 先行研究 [Hasuo & Hoshino, LICS'11]

プログラムを

- 高階関数型プログラミング
- 計算効果つき  
非決定的、確率的、量子

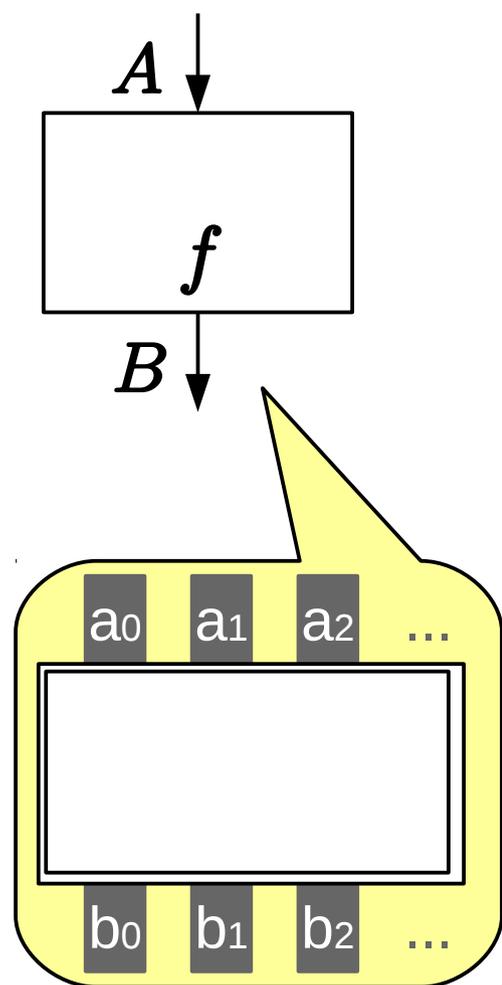
パイプに

変換する

←  
categorical Geometry of Interaction  
[Abramsky, Haghverdi & Scott, MSCS'02]  
realizability  
[Longley, PhD thesis]

# 先行研究 [Hasuo & Hoshino, LICS'11]

パイプ = 関数 + 計算効果



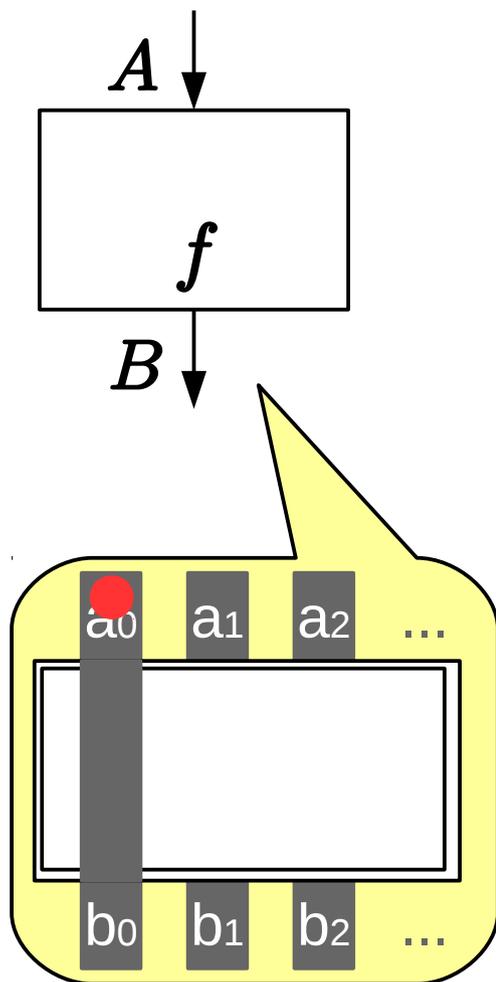
モナド

$$f: A \rightarrow TB$$

$$f(a_0) = \left\{ \begin{array}{l} b_0 \\ \{b_0, b_1, \dots\} \\ \left[ \begin{array}{l} b_0 \mapsto 0.5, \\ b_1 \mapsto 0.2, \\ \dots \end{array} \right] \end{array} \right. \begin{array}{l} : \text{計算効果なし} \\ : \text{非決定的} \\ : \text{確率的} \end{array}$$

# 先行研究 [Hasuo & Hoshino, LICS'11]

パイプ = 関数 + 計算効果



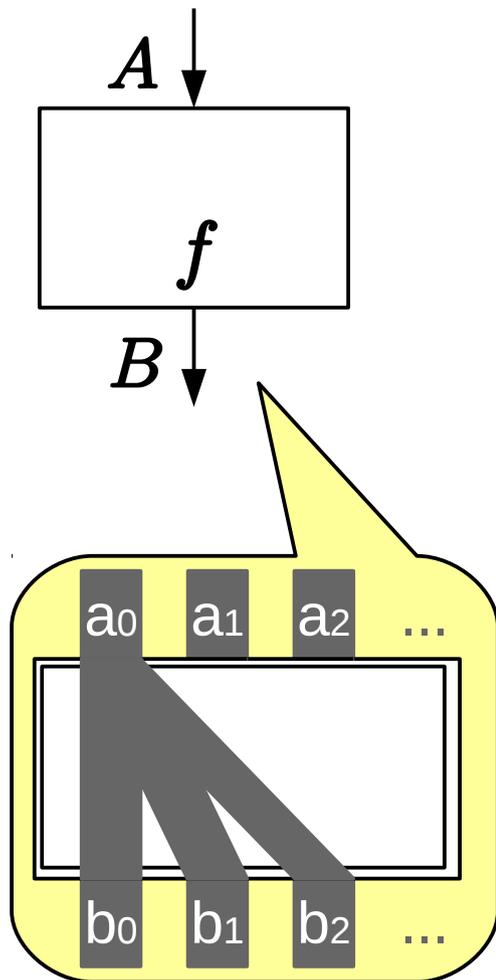
モナド

$$f: A \rightarrow IB$$

$$f(a_0) = \left\{ \begin{array}{l} b_0 \\ \{b_0, b_1, \dots\} \\ \left[ \begin{array}{l} b_0 \mapsto 0.5, \\ b_1 \mapsto 0.2, \\ \dots \end{array} \right] \end{array} \right. \begin{array}{l} : \text{計算効果なし} \\ : \text{非決定的} \\ : \text{確率的} \end{array}$$

# 先行研究 [Hasuo & Hoshino, LICS'11]

パイプ = 関数 + 計算効果



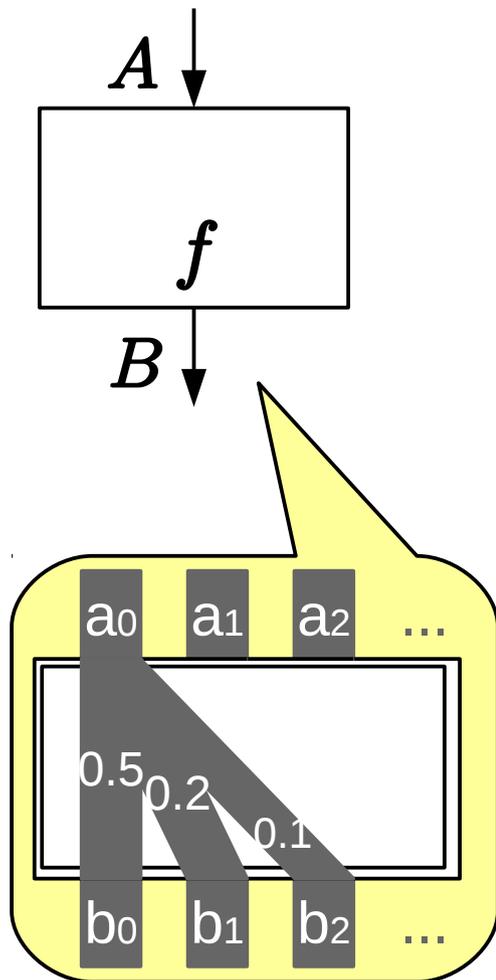
モナド

$$f: A \rightarrow PB$$

$$f(a_0) = \begin{cases} b_0 & \text{: 計算効果なし} \\ \{b_0, b_1, \dots\} & \text{: 非決定的} \\ \begin{bmatrix} b_0 \mapsto 0.5, \\ b_1 \mapsto 0.2, \\ \dots \end{bmatrix} & \text{: 確率的} \end{cases}$$

# 先行研究 [Hasuo & Hoshino, LICS'11]

パイプ = 関数 + 計算効果



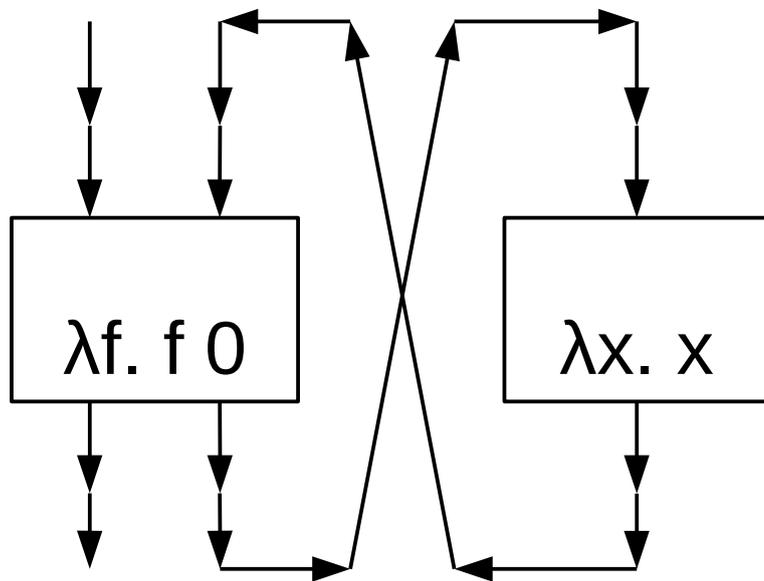
モナド

$$f: A \rightarrow DB$$

$$f(a_0) = \begin{cases} b_0 & : \text{計算効果なし} \\ \{b_0, b_1, \dots\} & : \text{非決定的} \\ [b_0 \mapsto 0.5, \\ b_1 \mapsto 0.2, \\ \dots] & : \text{確率的} \end{cases}$$

# パイプへの変換例

$(\lambda f. f 0)(\lambda x. x)$



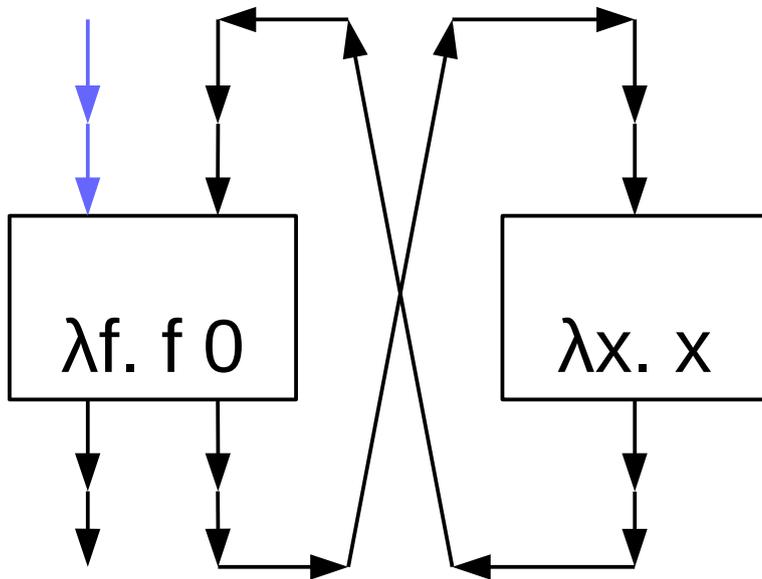
適用→パイプの相互接続

評価→トークンの動き

パイプ間のやりとり

# パイプへの変換例

$(\lambda f. f 0)(\lambda x. x)$



適用→パイプの相互接続

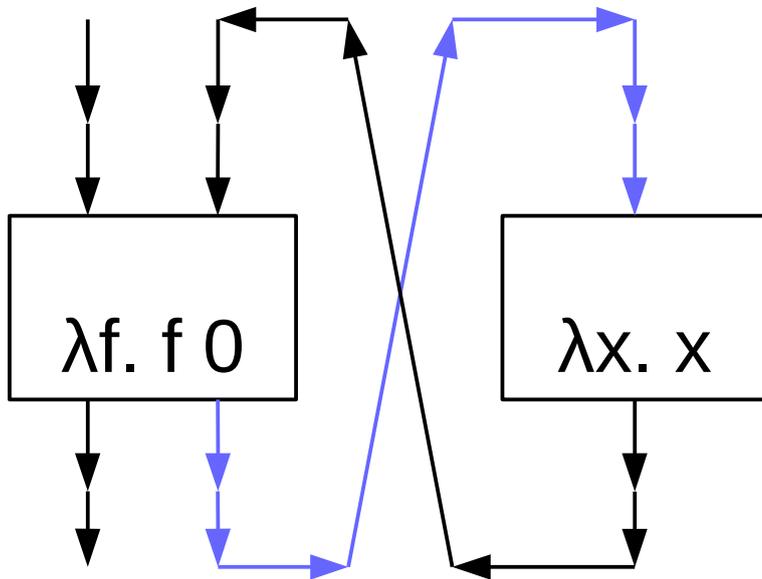
評価→トークンの動き

パイプ間のやりとり

$\lambda f. f 0$	$\lambda x. x$
ask: f	ask: x
ans: x = 0	ans: f 0 = 0
ans: 0	

# パイプへの変換例

$(\lambda f. f 0)(\lambda x. x)$



適用→パイプの相互接続

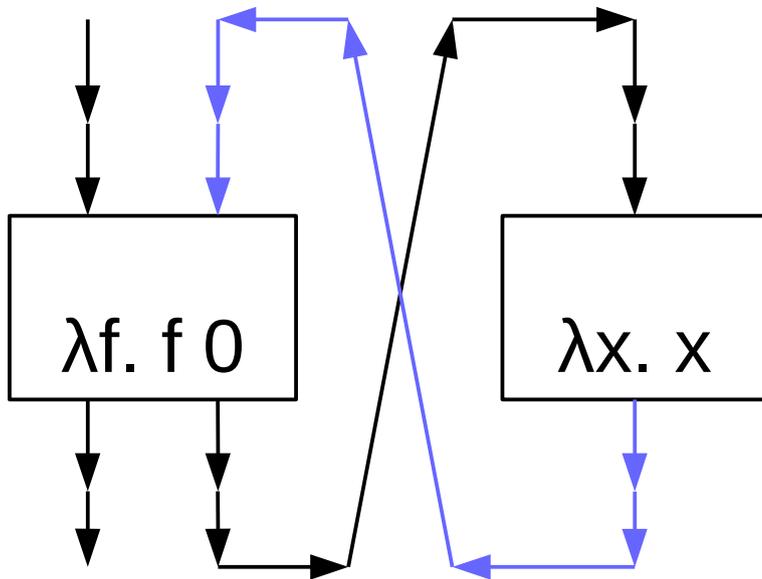
評価→トークンの動き

パイプ間のやりとり

$\lambda f. f 0$	$\lambda x. x$
ask: f	ask: x
ans: x = 0	ans: f 0 = 0
ans: 0	

# パイプへの変換例

$(\lambda f. f 0)(\lambda x. x)$

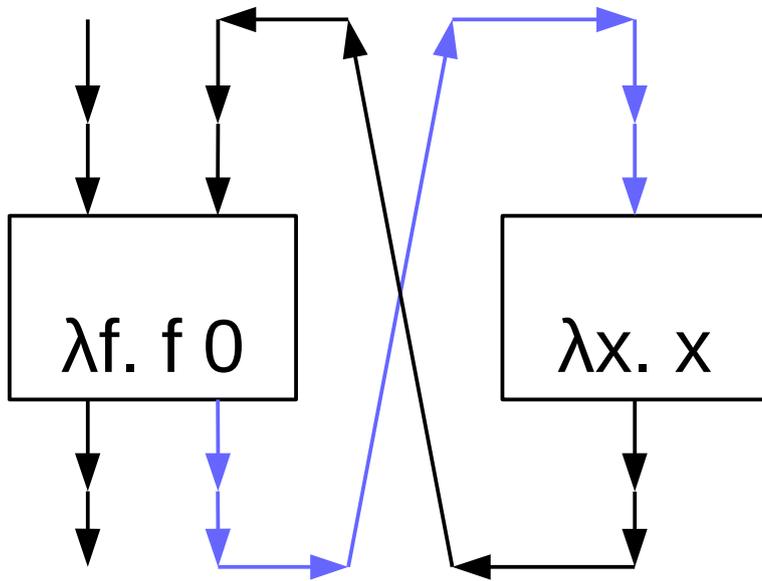


適用→パイプの相互接続  
評価→トークンの動き  
パイプ間のやりとり

$\lambda f. f 0$	$\lambda x. x$
ask: f	ask: x
ans: x = 0	ans: f 0 = 0
ans: 0	

# パイプへの変換例

$(\lambda f. f 0)(\lambda x. x)$



適用→パイプの相互接続

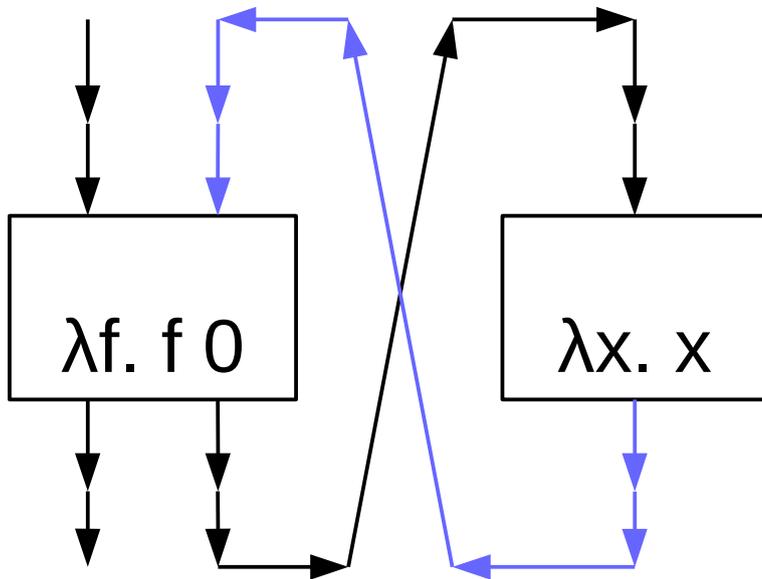
評価→トークンの動き

パイプ間のやりとり

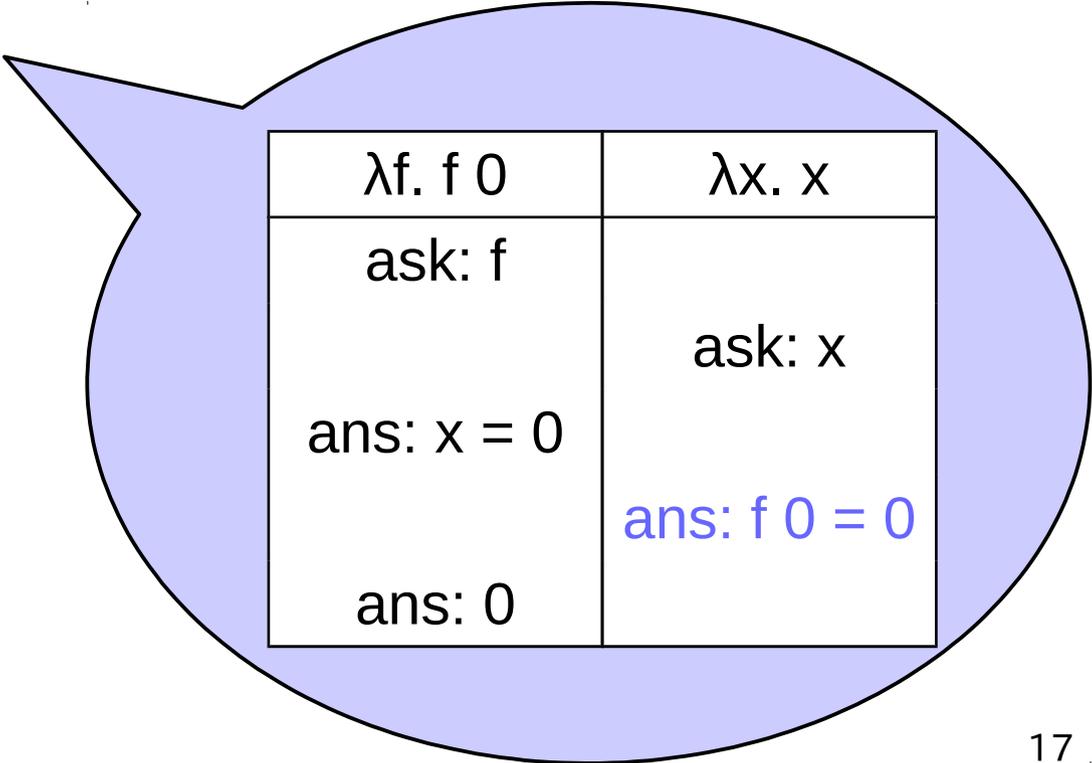
$\lambda f. f 0$	$\lambda x. x$
ask: f	ask: x
ans: x = 0	ans: f 0 = 0
ans: 0	

# パイプへの変換例

$(\lambda f. f 0)(\lambda x. x)$

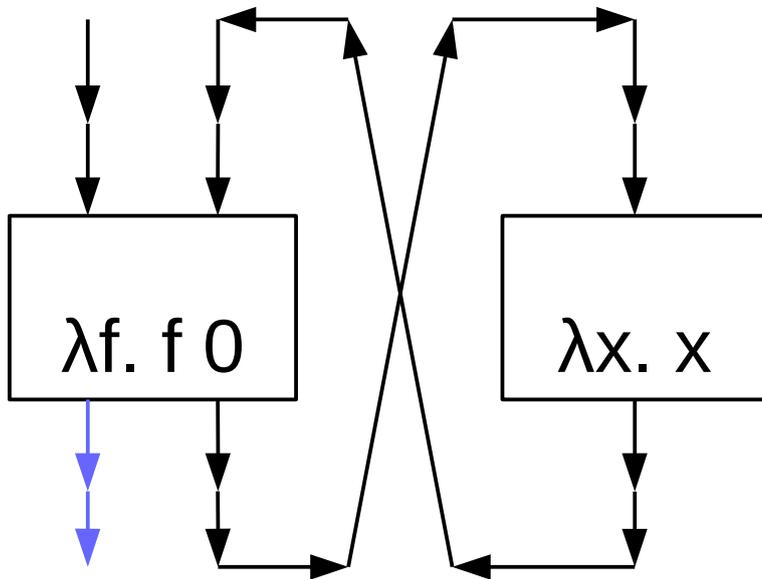


適用 → パイプの相互接続  
 評価 → トークンの動き  
 パイプ間のやりとり



# パイプへの変換例

$$(\lambda f. f 0)(\lambda x. x) =_{\beta} 0$$



適用→パイプの相互接続

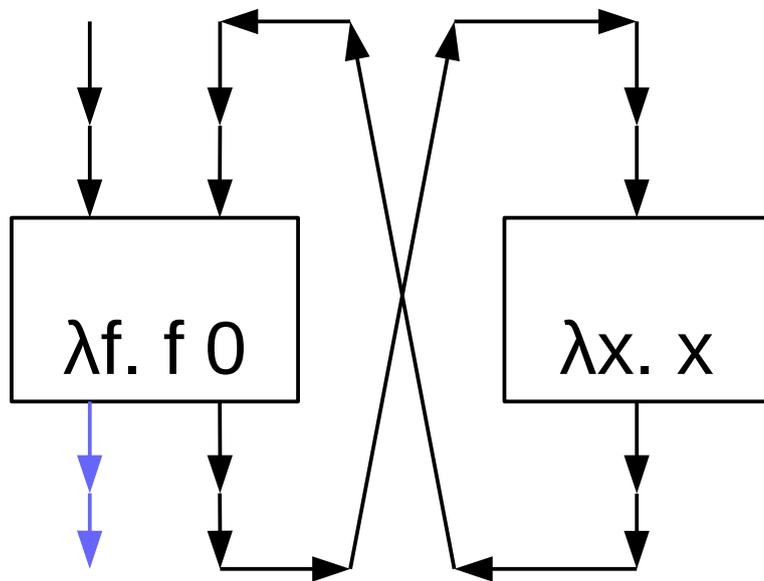
評価→トークンの動き

パイプ間のやりとり

$\lambda f. f 0$	$\lambda x. x$
ask: f	ask: x
ans: x = 0	ans: f 0 = 0
ans: 0	

# パイプへの変換例

$$(\lambda f. f 0)(\lambda x. x) =_{\beta} 0$$



適用→パイプの相互接続  
 評価→トークンの動き  
 パイプ間のやりとり

$\lambda f. f 0$	$\lambda x. x$
ask: f	ask: x
ans: x = 0	ans: f 0 = 0

cf. ゲーム意味論

[Abramsky, Jagadeesan & Malacaria, '00]

[Hyland & Ong, '00]

# パイプへの変換例

$((\lambda f. f0) \sqcup (\lambda f. (f1) + 1))(\lambda x. x)$

# パイプへの変換例

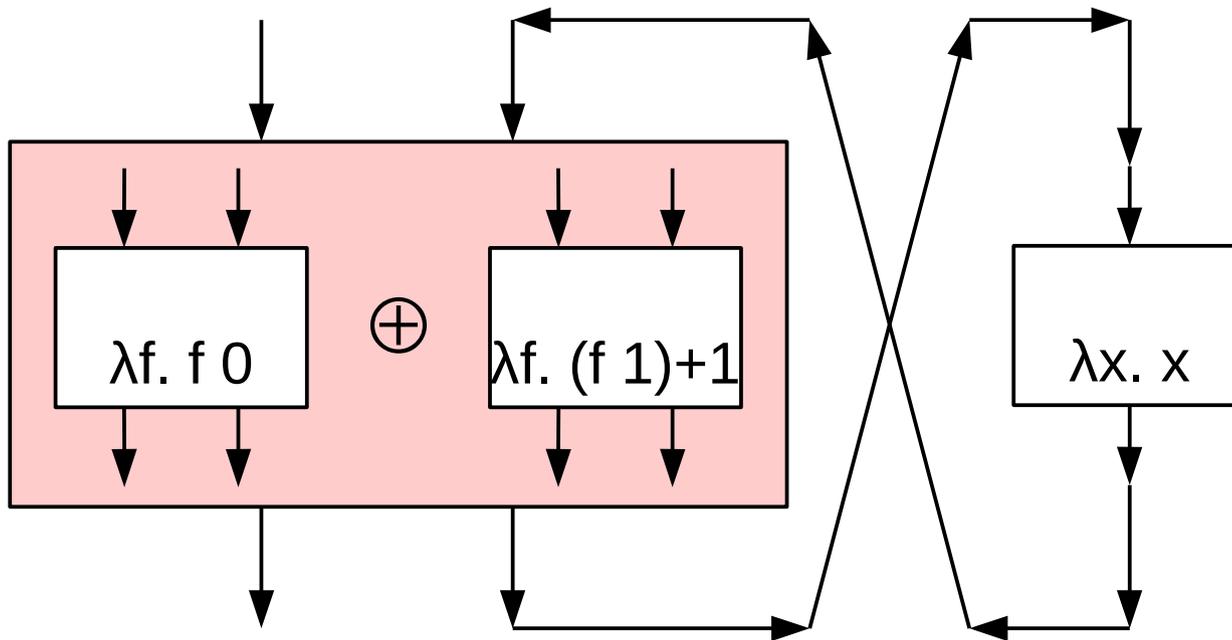
$$\begin{aligned} & ((\lambda f. f0) \sqcup (\lambda f. (f1) + 1))(\lambda x. x) \\ &= (\lambda f. f0)(\lambda x. x) \sqcup (\lambda f. (f1) + 1)(\lambda x. x) \end{aligned}$$

# パイプへの変換例

$$\begin{aligned} & ((\lambda f. f0) \sqcup (\lambda f. (f1) + 1))(\lambda x. x) \\ &= (\lambda f. f0)(\lambda x. x) \sqcup (\lambda f. (f1) + 1)(\lambda x. x) =_{\beta} 0 \sqcup 2 \end{aligned}$$

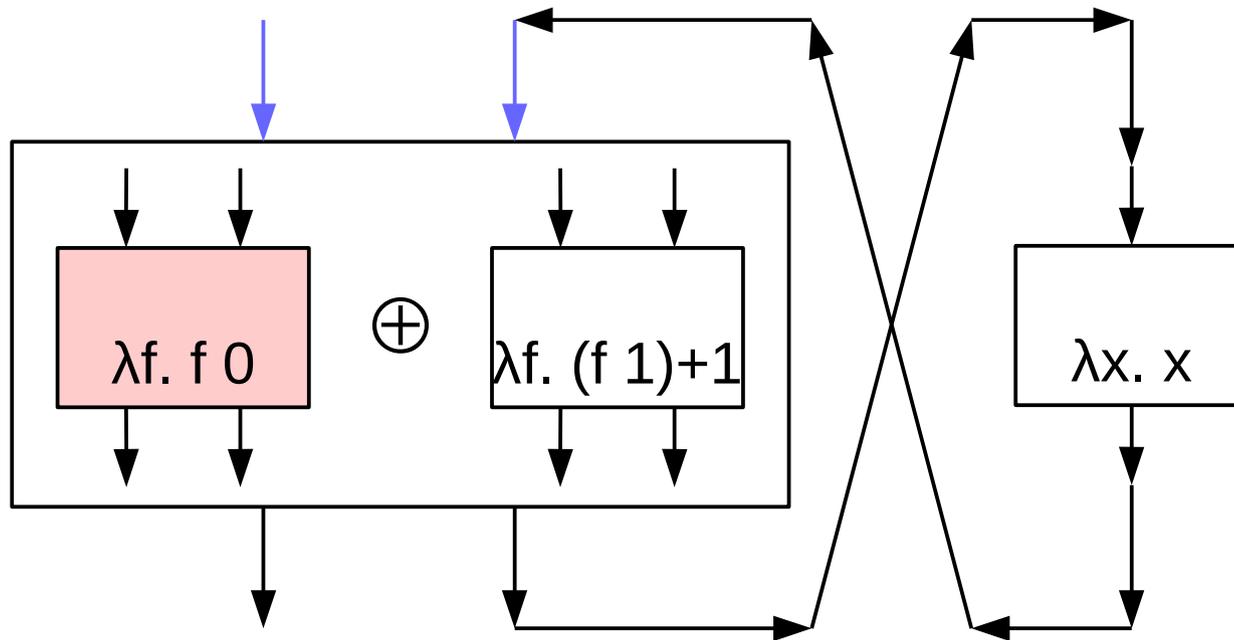
# パイプへの変換例

$$\begin{aligned} & ((\lambda f. f0) \sqcup (\lambda f. (f1) + 1))(\lambda x. x) \\ &= (\lambda f. f0)(\lambda x. x) \sqcup (\lambda f. (f1) + 1)(\lambda x. x) =_{\beta} 0 \sqcup 2 \end{aligned}$$



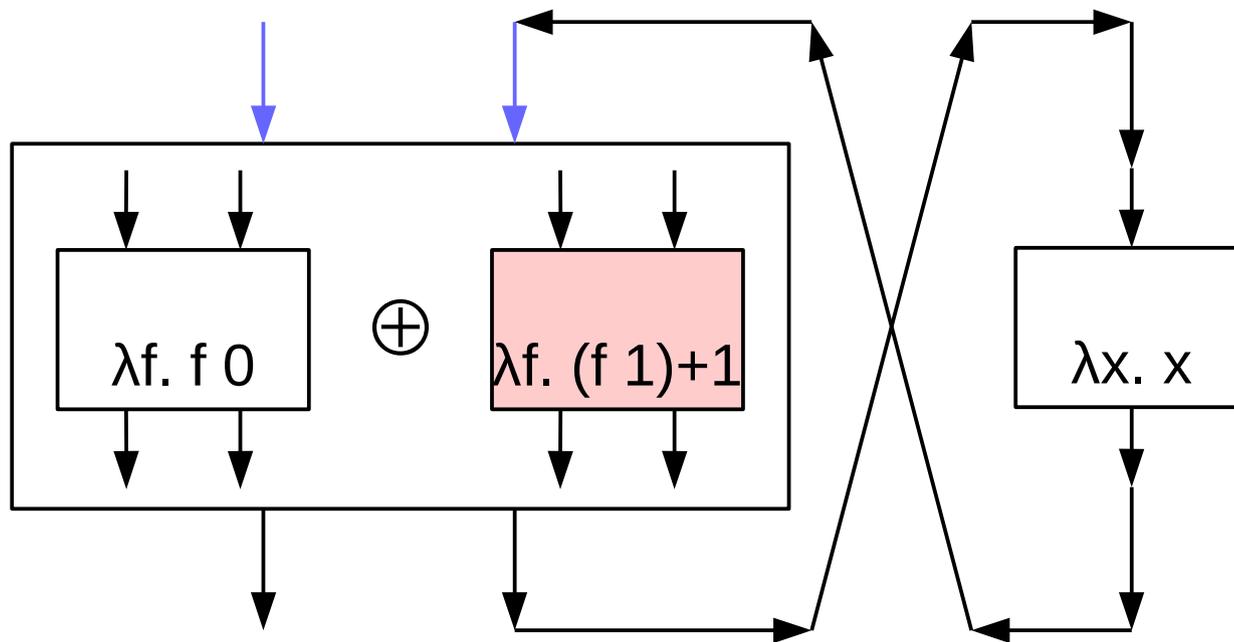
# パイプへの変換例

$$\begin{aligned} & ((\lambda f. f0) \sqcup (\lambda f. (f1) + 1))(\lambda x. x) \\ &= (\lambda f. f0)(\lambda x. x) \sqcup (\lambda f. (f1) + 1)(\lambda x. x) =_{\beta} 0 \sqcup 2 \end{aligned}$$



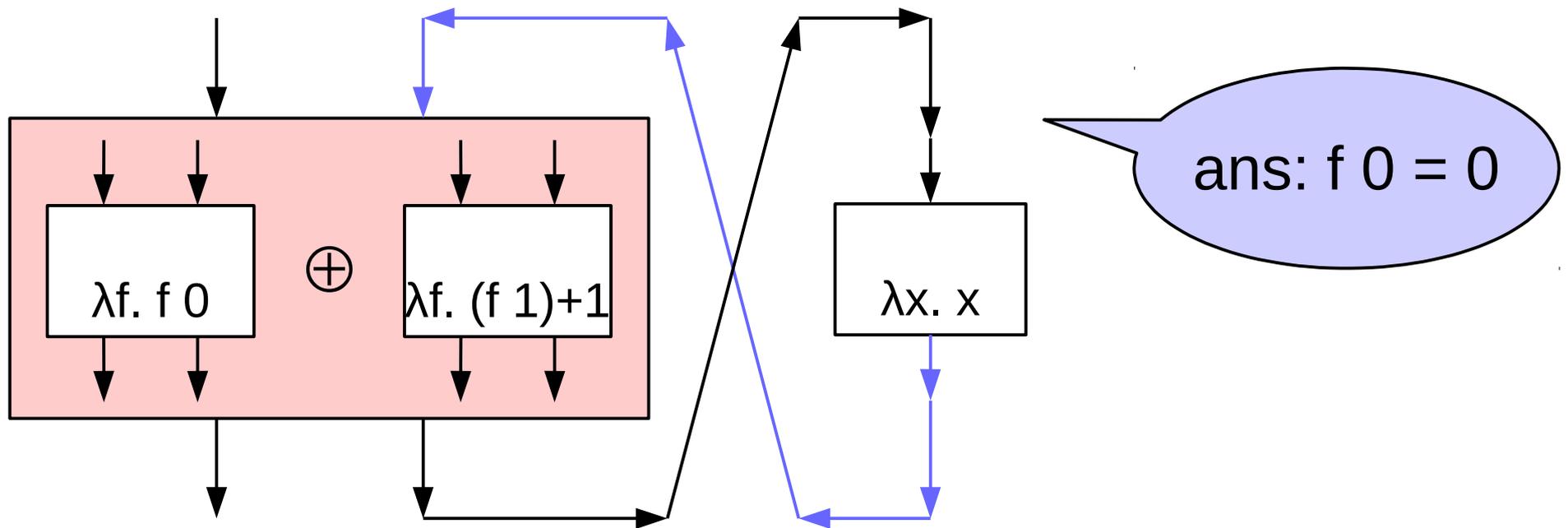
# パイプへの変換例

$$\begin{aligned} & ((\lambda f. f0) \sqcup (\lambda f. (f1) + 1))(\lambda x. x) \\ &= (\lambda f. f0)(\lambda x. x) \sqcup (\lambda f. (f1) + 1)(\lambda x. x) =_{\beta} 0 \sqcup 2 \end{aligned}$$



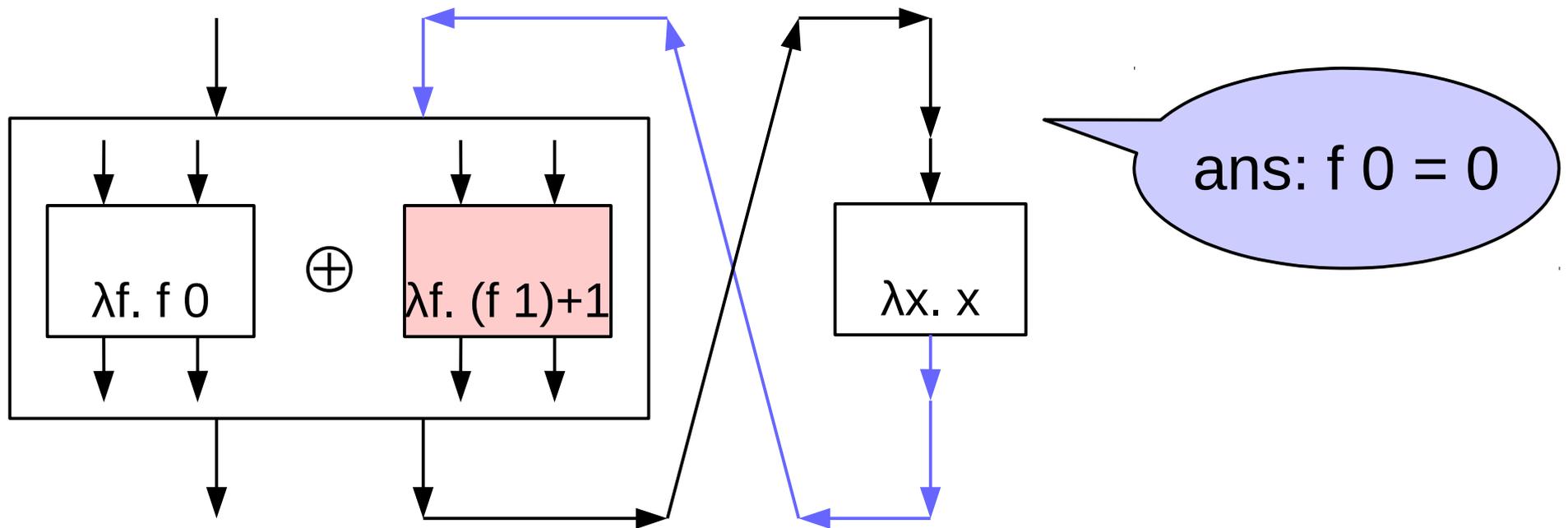
# パイプへの変換例

$$\begin{aligned} & ((\lambda f. f\ 0) \sqcup (\lambda f. (f\ 1) + 1))(\lambda x. x) \\ &= (\lambda f. f\ 0)(\lambda x. x) \sqcup (\lambda f. (f\ 1) + 1)(\lambda x. x) =_{\beta} 0 \sqcup 2 \end{aligned}$$



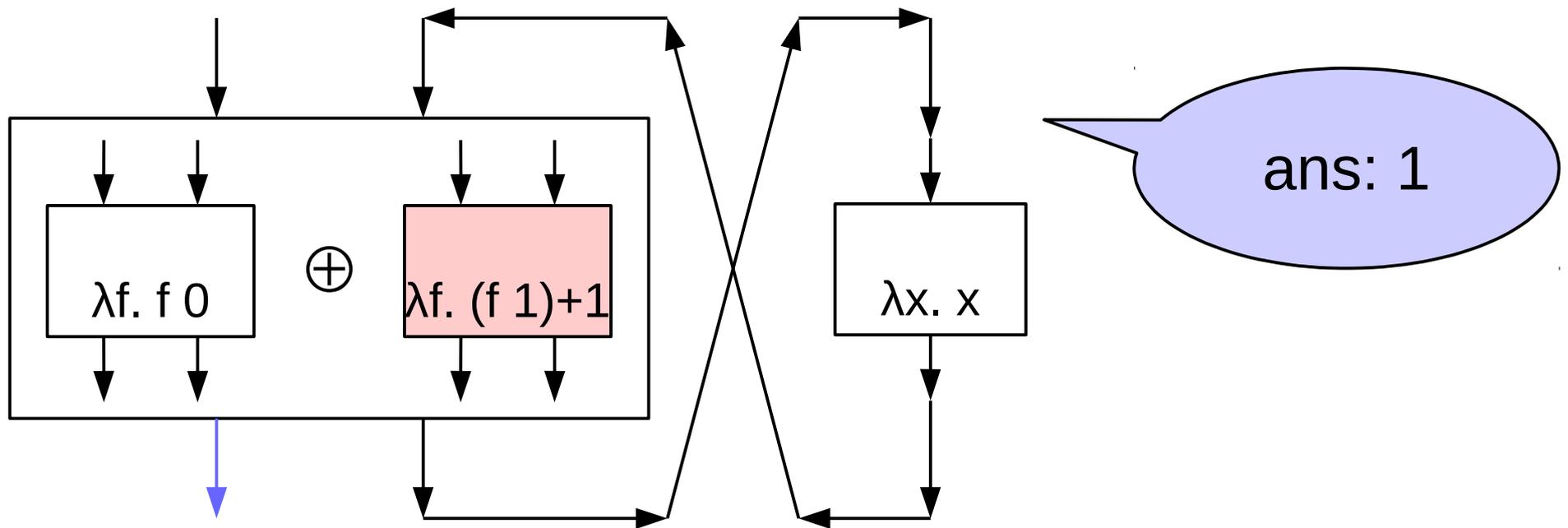
# パイプへの変換例

$$\begin{aligned} & ((\lambda f. f\ 0) \sqcup (\lambda f. (f\ 1) + 1))(\lambda x. x) \\ &= (\lambda f. f\ 0)(\lambda x. x) \sqcup (\lambda f. (f\ 1) + 1)(\lambda x. x) =_{\beta} 0 \sqcup 2 \end{aligned}$$



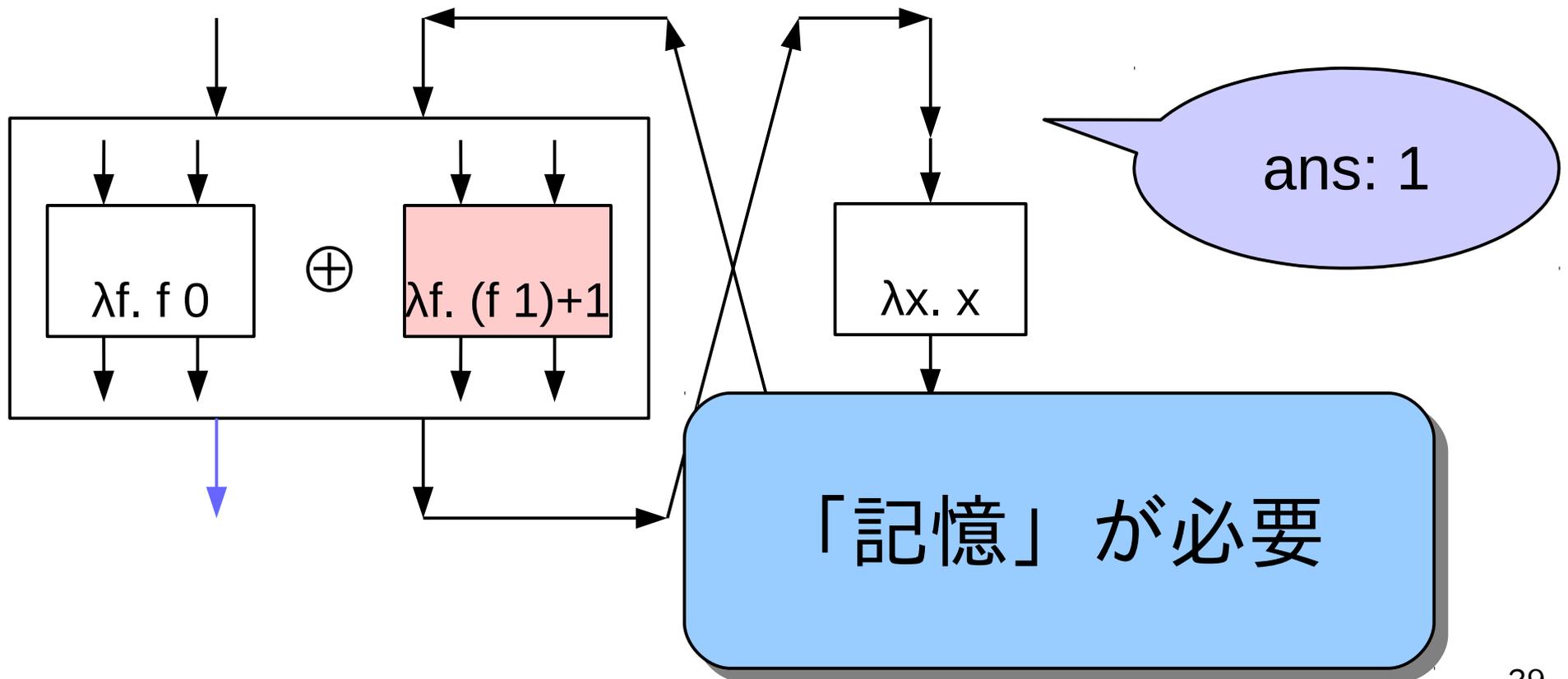
# パイプへの変換例

$$\begin{aligned} & ((\lambda f. f\ 0) \sqcup (\lambda f. (f\ 1) + 1))(\lambda x. x) \\ &= (\lambda f. f\ 0)(\lambda x. x) \sqcup (\lambda f. (f\ 1) + 1)(\lambda x. x) =_{\beta} 0 \sqcup 2 \end{aligned}$$



# パイプへの変換例

$$\begin{aligned} & ((\lambda f. f 0) \sqcup (\lambda f. (f 1) + 1)) (\lambda x. x) \\ &= (\lambda f. f 0) (\lambda x. x) \sqcup (\lambda f. (f 1) + 1) (\lambda x. x) =_{\beta} 0 \sqcup 2 \end{aligned}$$



# 「記憶」の実現

プログラム + 「記憶」

パイプ + 「記憶」

# 「記憶」の実現

プログラム + 「記憶」 → 継続渡し形式

[Hasuo & Hoshino, LICS'11]

パイプ + 「記憶」 → ステートマシン

[Abramsky, Haghverdi & Scott, MSCS'02] で説明

# 「記憶」の実現

プログラム + 「記憶」 → 継続渡し形式

[Hasuo & Hoshino, LICS'11]

パイプ + 「記憶」 → ステートマシン

[Abramsky, Haghverdi & Scott, MSCS'02] で説明

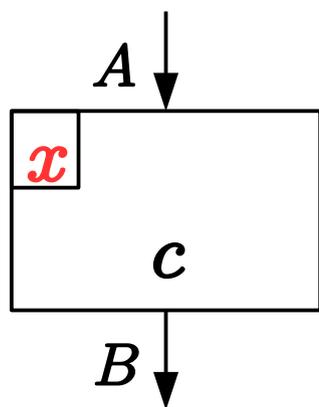
今回の成果：

ステートマシンの具体的構成を与える

→ 計算効果つき高階プログラムの変換の  
一般的フレームワーク

# 「記憶」の埋め込み

ステートマシン = パイプ + 内部状態



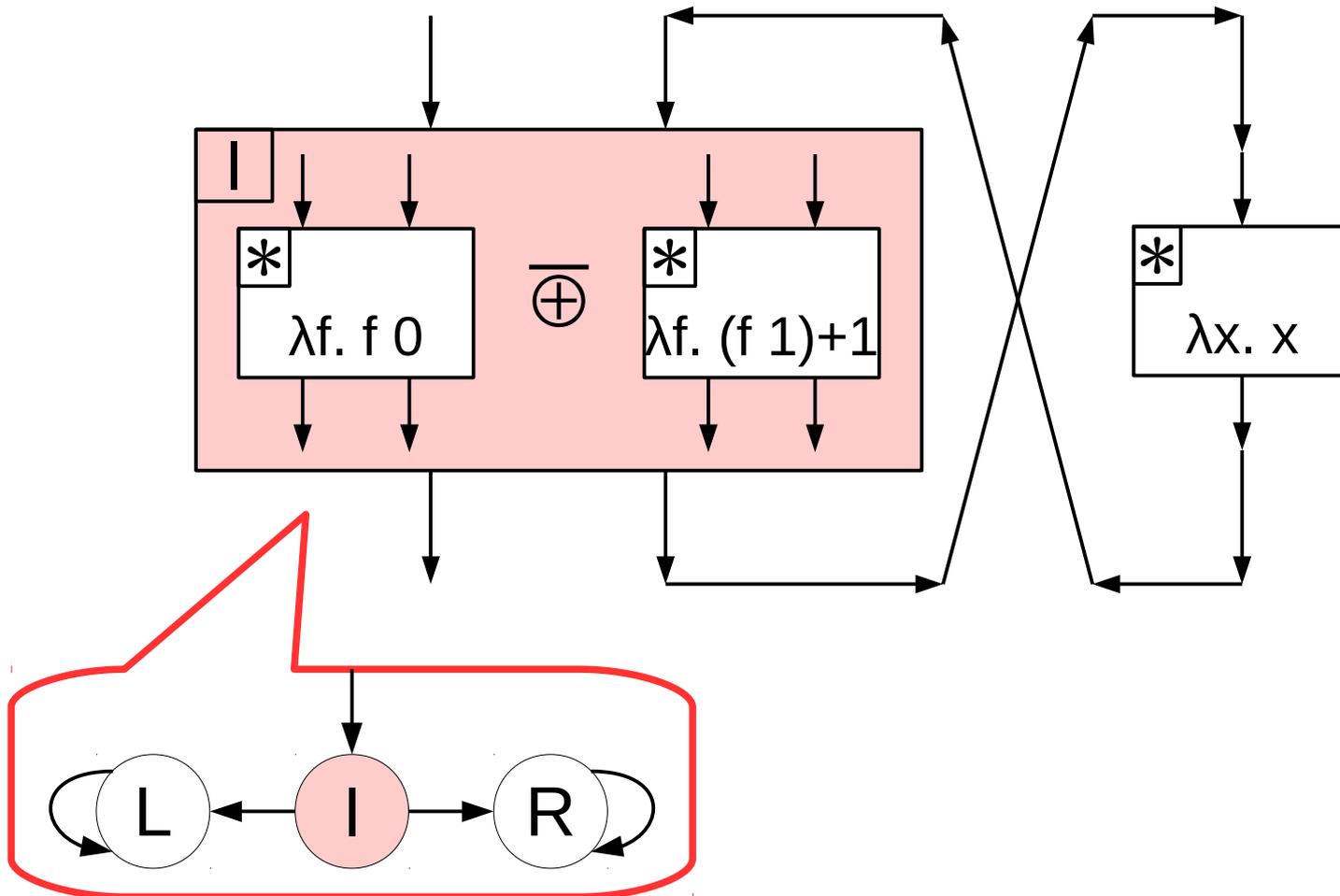
モナド

$$c: X \times A \rightarrow T(X \times B)$$

$$c(x_0, a_0) = \begin{cases} (x'_0, b_0) & \text{: 計算効果なし} \\ \{(x'_0, b_0), (x'_1, b_1), \dots\} & \text{: 非決定的} \\ \left[ \begin{array}{l} (x'_0, b_0) \mapsto 0.5, \\ (x'_1, b_1) \mapsto 0.2, \\ \dots \end{array} \right] & \text{: 確率的} \end{cases}$$

# ステートマシンへの変換例

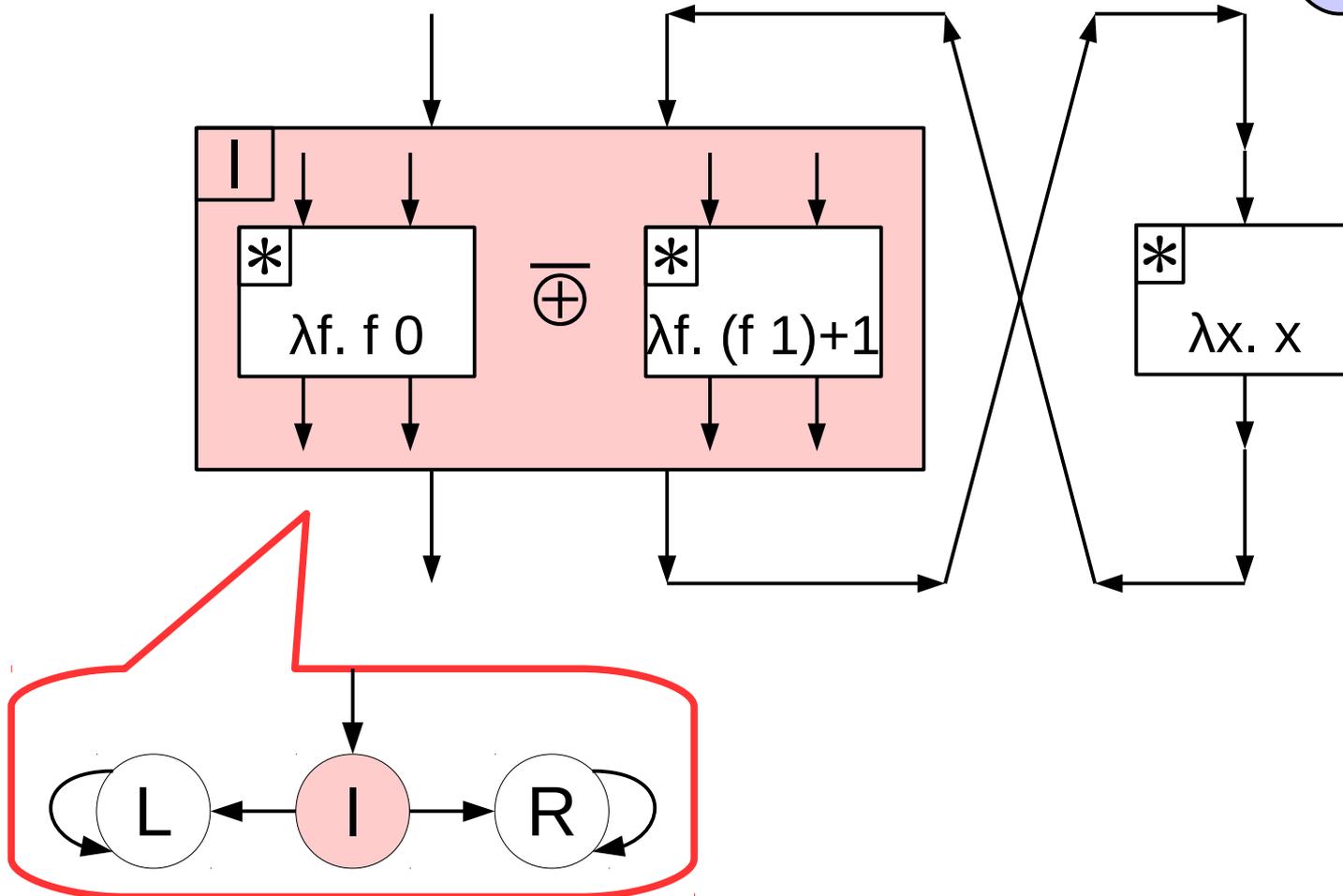
$$((\lambda f. f0) \sqcup (\lambda f. (f1) + 1))(\lambda x. x)$$



# ステートマシンへの変換例

$$((\lambda f. f0) \sqcup (\lambda f. (f1) + 1))(\lambda x. x)$$

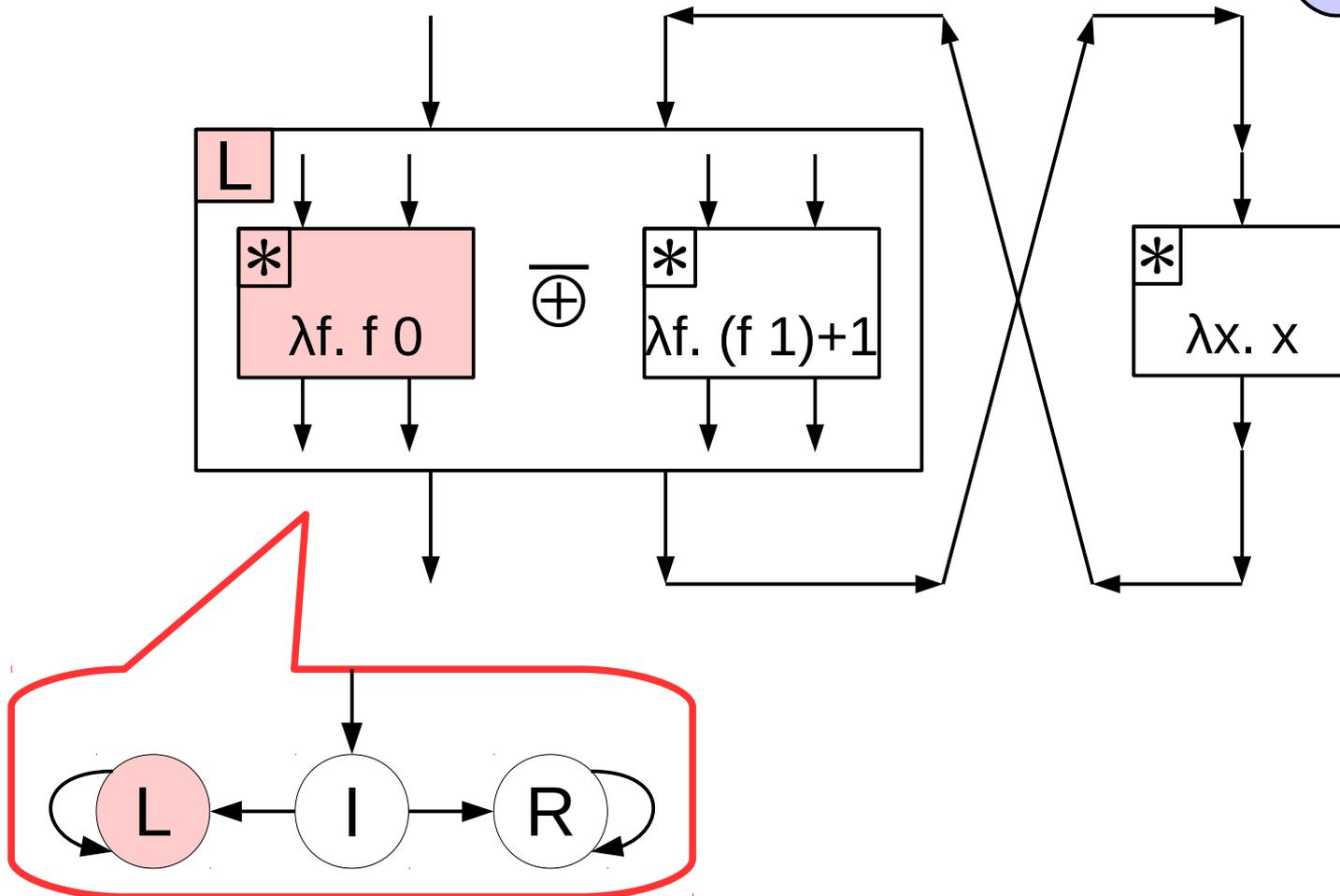
2項演算子  $\sqcup$   
↓  
ステートマシン上の  
2項演算  $\overline{\oplus}$



# ステートマシンへの変換例

$$((\lambda f. f0) \sqcup (\lambda f. (f1) + 1))(\lambda x. x)$$

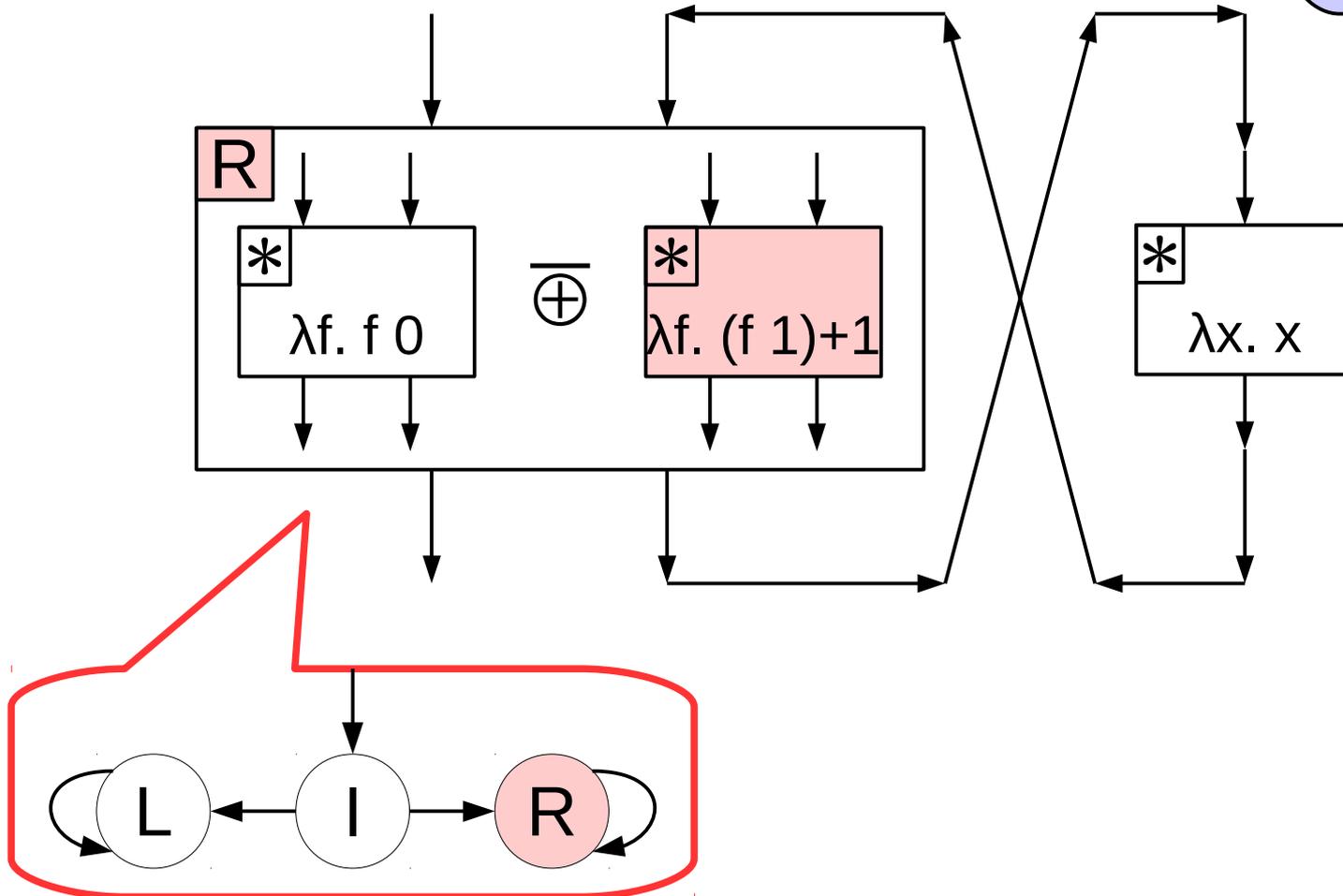
2項演算子  $\sqcup$   
↓  
ステートマシン上の  
2項演算  $\overline{\oplus}$



# ステートマシンへの変換例

$$((\lambda f. f0) \sqcup (\lambda f. (f1) + 1))(\lambda x. x)$$

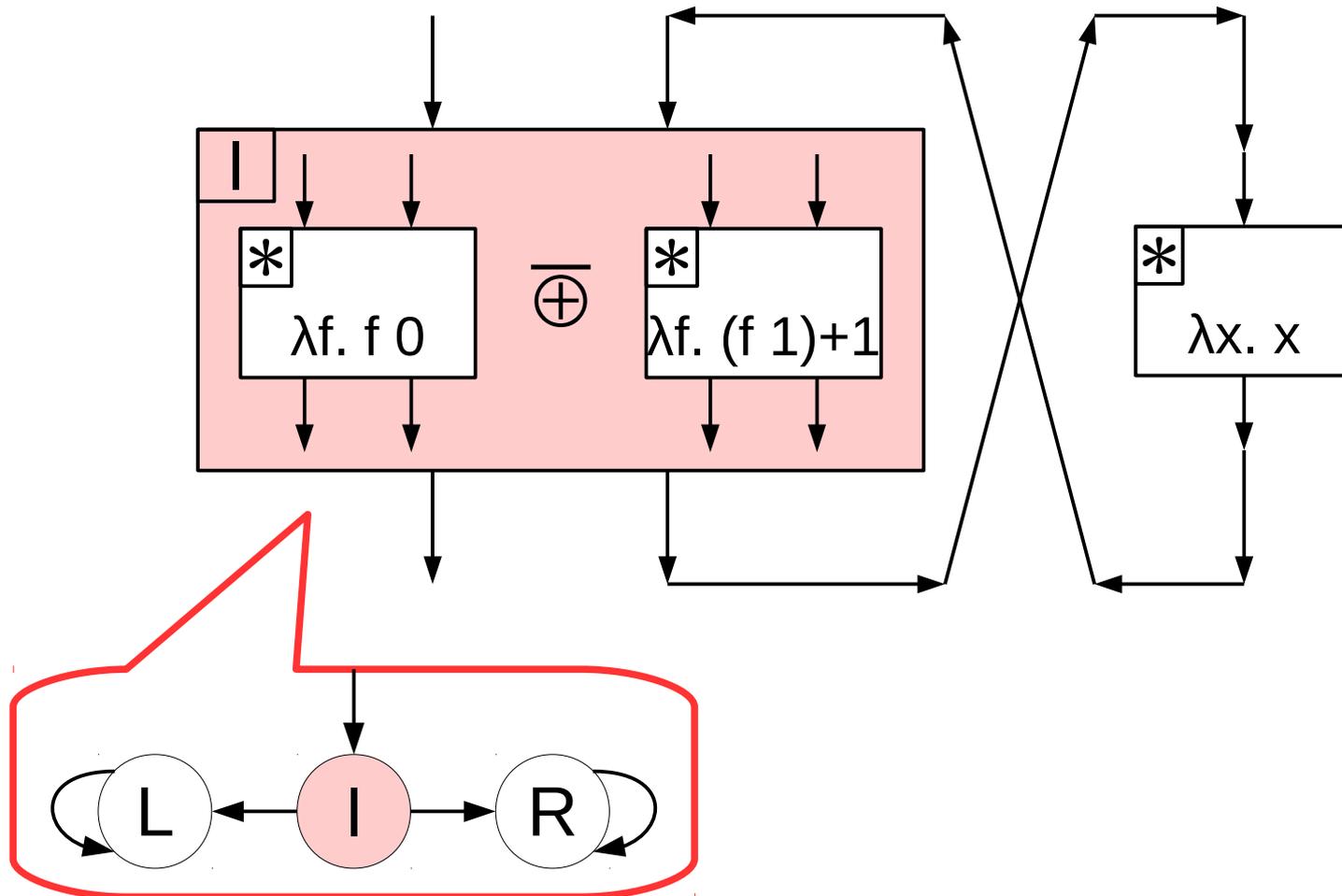
2項演算子  $\sqcup$   
↓  
ステートマシン上の  
2項演算  $\overline{\oplus}$



# ステートマシンへの変換例

$$((\lambda f. f0) \sqcup (\lambda f. (f1) + 1))(\lambda x. x)$$

$$= (\lambda f. f0)(\lambda x. x) \sqcup (\lambda f. (f1) + 1)(\lambda x. x) =_{\beta} 0 \sqcup 2$$



# 今回の成果

- 高階関数型プログラミング
- 計算効果つき

プログラムをステートマシンに変換する  
一般的フレームワーク

# 今回の成果

- 高階関数型プログラミング
- 計算効果つき

プログラムをステートマシンに変換する  
一般的フレームワーク

## 1. 計算効果をモデルする

an **algebraic operation**  $\alpha$  on a **monad**  $T$

## 2. ステートマシンを modular に構成する

$$X \times \mathbb{N} \rightarrow T(X \times \mathbb{N})$$

## 3. ステートマシンによる表示的意味論を与える

a category on resumptions

# 今回の成果

- 高階関数型プログラミング
- 計算効果つき

プログラムをステートマシンに変換する  
一般的フレームワーク

## 1. 計算効果をモデルする

an algebraic operation  $\alpha$  on a monad  $T$

## 2. ステートマシンを modular に構成する

$$X \times \mathbb{N} \rightarrow T(X \times \mathbb{N})$$

## 3. ステートマシンによる表示的意味論を与える

a category on resumptions

卒論

投稿版

# 今後の展望

具体的な計算効果に対する応用

- 非決定的計算、確率的計算
- 量子計算

[Hasuo & Hoshino, LICS'11]  
の簡略化？

関連手法との比較

- Geometry of Synthesis [Ghica, ICFP'11 など]  
高階関数型のプログラムを論理回路に変換する

「記憶」の埋め込み？